ANNEXES

ANNEXES

– IMPRIMEZ, LISEZ, DÉCOUPEZ –

LA FACE CACHÉE D'INTERNET 4

Cartes personnage : besoins énergétiques 4

Cartes quizz et cartes actions 6

Guide d'information pour les animateur.ice.s 12

SUR LES CHEMINS DES MIGRATIONS 17

Histoire introductive 17

Cartes situations et cartes parcours 18

Questions lancement dés 26

Cartes définitions 28

Cartes informations 29

SOCIETOS 31

Fiches peuples 31

Fiches individus 35

Fiches expert.e.s 36

BREAKING THE NEWS 41

Fiches évènement 41

Fiches medias 42

ANNEXES
LA FACE CACHÉE D'INTERNET

PERSONNAGES

ENTREPRISES DU WEB

Pour le jeu, vous serez les grosses entreprises du Web (Google, Facebook, amazone,...) qui possèdent les datacenter, et qui doivent les faire fonctionner.

Pour répondre aux demandes des internautes, vous possédez plusieurs serveurs (ayant la capacité de stocker des pages web, des sites ou des applications, et de faire des calculs pour répondre aux demandes des internautes), stockés dans des « grands entrepôts », qu'on appelle les datacenter.

Ainsi, vous avez besoin d'énergie à la fois pour faire fonctionner les serveurs, maintenir une température constante dans les datacenter stocker et protéger les données.

L'énergie à récupérer par zone est dans le tableau suivant :

Datacenter	Quantité à installer (à la centaine)	Energie nécessaire pour le bon fonctionnement des datacenters				
		Charbon	**Fuel**	**Gaz**	**Nucléaire**	**Renouvelable**
Amérique du nord	17 (NR : 1699)	19	1	9	8	7
Amérique latine	1 (NR : 109)	0	0	0	0	2
Europe de l'ouest	10 (NR : 1043)	8	1	6	8	5
Europe centrale et de l'est	4 (NR : 364)	2	0	3	2	2
Afrique et Moyen-Orient	1 (NR : 112)	1	1	1	0	0
Asie et Pacifique	5 (NR : 545)	9	1	1	1	2

ENTREPRISES DU WEB

Pour le jeu, vous serez les utilisateur.rice.s d'internet qui ont besoin d'énergie pour faire fonctionner leurs ordinateurs et appareils connectés, et fabriquer tous les constituants.
L'énergie à récupérer par zone est dans le tableau suivant :

Ordinateurs et appareils connectés	Quantité à installer (1 = 500 millions)	Energie nécessaire pour le bon fonctionnement des appareils connectés				
		Charbon	**Fuel**	**Gaz**	**Nucléaire**	**Renouvelable**
Amérique du nord	5 (Nombre Réel : 2'6)	11	1	5	5	4
Amérique latine	2 (NR : 1'3)	0	2	2	0	9
Europe de l'ouest	4 (NR : 2'1)	6	1	5	6	4
Europe centrale et de l'est	2 (NR : 1'2)	3	0	4	2	2
Afrique et Moyen-Orient	3 (NR : 1'6)	3	4	7	0	1
Asie et Pacifique	15 (NR : 7'5)	50	3	6	5	12

RÉSEAU

Pour le jeu vous serez les états et les entreprises de télécommunications en charge du réseau de câbles.
Vous devez récupérer de l'énergie pour fabriquer, installer et entretenir le réseau de câble permettant les liaisons et la communication par internet.
L'énergie à récupérer par zone est dans le tableau suivant :

Câbles	Quantité à installer (1 = 50 000 km câbles)	Energie nécessaire pour le bon fonctionnement des câbles				
		Charbon	**Fuel**	**Gaz**	**Nucléaire**	**Renouvelable**
Trans pacifique	7 (Nombre Réel : 347478)	13	2	7	4	6
Intra Asie	8 (NR : 376948)	14	2	7	5	6
Europe et Asie	6 (NR : 313811)	12	2	6	4	5
Trans atlantique	5 (NR : 240915)	9	1	5	3	4
Amérique	4 (NR : 220848)	8	1	4	3	4

LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Si vous êtes câbles réseau, vous gagnez 20 charbons.	La découverte d'une importante mine de charbon en Amazonie fait baisser le prix dans les marchés mondiaux.	Si vous êtes câbles réseau, vous gagnez les points énergie pour la fabrication et la pose des 200 000 km de câbles réseau autour de l'Amérique Latine.	Accord entre la Chine et plusieurs pays africains pour l'exploitation à bas prix des minerais rares indispensables dans la fabrication des ordinateurs, des câbles, des disques durs et autres appareils connectés.
ACTION	ACTION	ACTION	ACTION
LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Si vous êtes datacenter, vous gagnez 10 charbons.	Si vous êtes utilisateur.ice.s, vous gagnez 30 charbons.	Si vous êtes datacenter, vous gagnez les points énergie pour l'approvisionnement des 112 datacenters de l'Afrique et du Moyen Orient.	Si vous êtes utilisateur.ice.s, vous gagnez les points énergie pour l'approvisionnement des 2,1 milliards appareils connectés de l'Afrique et du Moyen Orient.
ACTION	ACTION	ACTION	ACTION

LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Vous échangez 5 points de l'énergie de votre choix contre 5 points d'énergies renouvelables.	Ces câbles permettent la connexion de nouveaux appareils connectés à de nouveaux datacenter. Si vous êtes utilisateur.ice.s ou datacenter, vous gagnez 10 points de l'énergie de votre choix.	A la fin de la COP, il n'y a toujours pas d'accord contraignant sur la protection des barrières de corail dans les océans. Les entreprises ont voie libre pour la pose de nouveaux câbles dans les océans.	Plusieurs villes dans le monde décident de diminuer les impôts payés par les grosses entreprises
ACTION	ACTION	ACTION	ACTION

LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Greenpeace vient de sortir un rapport sur la consommation électrique de vos infrastructures. Vous investissez en urgence dans les énergies renouvelables pour conserver votre image.	Si vous êtes câbles réseau, vous n'avez pas à faire d'études de faisabilité avant la pose des câbles, vous choisissez d'investir les économies dans une énergie et gagnez 15 points de cette énergie.	Vous choisissez d'investir dans une énergie et gagnez 10 points de cette énergie.
ACTION	ACTION	ACTION

LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Citez 3 entreprises qui possèdent le plus de datacenter dans le monde Réponses : Amazon, Google, Facebook, Apple, Microsoft, IBM, OVH, Twitter	En une minute dans le monde, il y a : a) 100 000 de recherches Google b) 1 000 000 de recherches Google c) 2 000 000 de recherches Google	Quel est le navigateur le plus consommateur en énergie sur internet a) Google chrome b) Mozilla c) internet explorer	L'entreprise Google utilise autant d'électricité que a) la ville de Bordeaux b) la ville de New York c) la ferme des 1000 vaches
QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ
LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Dans le monde, l'énergie au charbon représente a) 10% de l'énergie mondiale b) 20% de l'énergie mondiale c) plus de 50%	En une minute dans le monde, il y a : a) 680 000 messages sur Facebook b) 6,8 millions de messages sur Facebook c) 68 000 messages sur Facebook	En une minute dans le monde, il y a : a) 24h de vidéo rajoutée sur YouTube b) 100 heures rajoutées sur YouTube c) 2 jours de vidéo rajoutées sur YouTube	Un mail consomme 24 watt heure soit l'équivalent de a) une ampoule allumée pendant 1h b) le temps de recharge de son smartphone c) une heure de lecture du journal Bastamag sur Internet
QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

En Amérique du Nord, il y a l'équivalent de 7 appareils connecté par personne

INFO

Intox

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

En quelle année, l'usage d'internet représentera 15% de la consommation d'électricité mondiale

a) 2020

b) 2050

c) jamais

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

L'énergie consommée par les mails envoyés par heure représente

a) 15 centrale nucléaire

b) 4000 allers retours Paris New-York

c) la consommation en énergie de la ville d'Aix-en-Provence

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Quelle est la part de l'énergie nucléaire dans la production de l'électricité en France ?

a) 20%

b) 60%

c) 80%

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Twitter ne paie pas d'impôts pour son activité en Sillicon Valley

INFO

Intox

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Le nucléaire permet à la France d'être indépendante énergétiquement ?

INTOX – La France ne produit pas d'uranium.

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Un mail parcours en moyenne

a) 200 km

b) 6233,5 km

c) 15 000 km

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Quelle est l'énergie qui produit le plus de gaz à effets de serre ?

a) énergies fossiles

b) nucléaire

c) renouvelables

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Citez 3 pratiques éco responsables liées à l'envoi de mail Réponses : éviter ou compresser ses pièces jointes ; éviter d'avoir une signature pièce jointe dans ses mails ; éviter les accusés de réception ; éviter les envois à dentinaires multiples	Citez 3 pratiques éco responsable liées à la réception de mails Réponses : effacer ses mails au fur et à mesure ; limiter ses inscriptions aux Newsletter ; se protéger des spams	Combien de tasses de café peut-on réchauffer avec l'énergie utilisé pour une recherche Google ? a) 1 tasse b) 2 tasses c) 10 tasses	Le stockage est une des principales difficultés de l'expansion des énergies renouvelables INFO (pollution indirecte des dispositifs de stockage) Intox
QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ
LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET	LA FACE CACHÉE D'INTERNET
Quelle est la part de consommation d'électricité des datacenters liée au refroidissement (climatiseurs) à 10% près. Réponse : 40%	Citez au moins une boîte de messagerie électronique utilisant de l'énergie verte essentiellement Postéo Caramail lycos	Citez au moins deux moteurs de recherche plus respectueux de l'environnement que Google Réponse : Ecozia ; Lillo	Dans le monde, combien de mails sont envoyés chaque heure ? a) 200 millions b) 10 milliards c) 200 milliards
QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ	QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Les grosses entreprises d'internet veulent sauver la planète en utilisant quelles alternatives ?

a) réutiliser la chaleur des datacenter pour chauffer des bâtiments et des piscines

b) planter un arbre toutes les 10 000 recherches ou connexion

c) mettre des datacenter dans les zones froides du monde

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Dans le monde, la consommation d'électricité liée à internet représente

a) 5% de la consommation mondiale

b) 8% de la consommation mondiale

c) 20% de la consommation mondiale

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Citez 2 risques ou inconvénients du nucléaire

Réponses : production de déchets à longue durée ; pollution thermique des fleuves : évacuation des abords de la centrale en cas d'accident

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Citez 3 pratiques éco responsables liées à l'utilisation d'internet sur son smartphone

Réponses : arrêter internet le plus souvent possible ; ne pas avoir trop d'appli connectées ; arrêter la géolocalisation

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Quelle pratique fait économiser le plus d'énergie

a) effacer 200 mails

b) débrancher le chargeur de son téléphone une fois chargé

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Citez 1 risque ou inconvénient de l'agro carburant

Réponses : occupation de l'espace (au détriment de la production de nourriture) ; pollution / usage des sols liée à la production agricole intensive ; déforestation

QUIZZ

LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Citez 2 risques ou inconvénients de l'utilisation du gaz

Réponse : pollution des océans, pollution des sols sur l'emprise des raffineries ; pollution thermique des sols par les centrales

QUIZZ

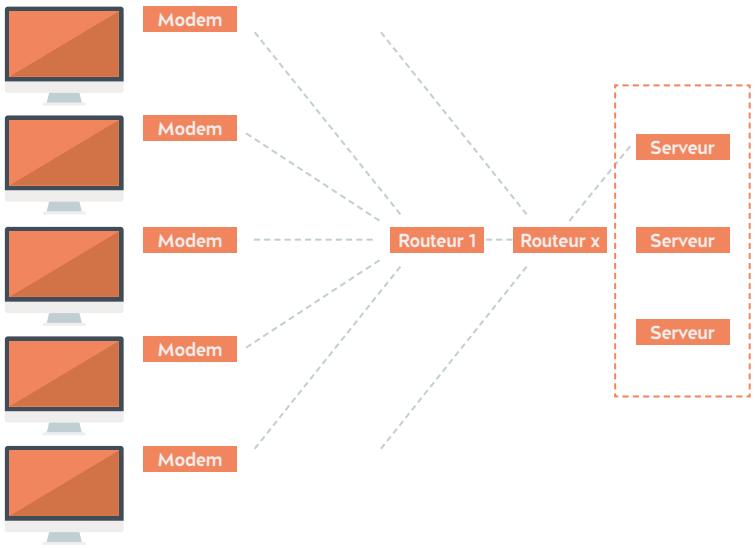
MESSAGE À CARACTÈRE INFORMATIF POUR LES ANIMATEUR.ICE.S DE LA FACE CACHÉE D'INTERNET

Voici quelques informations pour vous permettre d'être à l'aise pour l'animation du jeu. Ceci est loin d'être exhaustif et se concentre sur l'essentiel. De plus, le développement d'internet et ses besoins étant très rapide soyez curieux.ses et posez des questions autour de vous pour vous mettre à jour !

A – Internet ça fonctionne comment ?

Internet est une infrastructure technique qui lie des milliards d'ordinateurs dans le monde, et rend accessible au public des services variés comme l'envoi de courriers électroniques ou le World Wide Web (plus couramment appelé Web).
Un ordinateur connecté a accès au réseau internet grâce aux réseaux de communication en cuivre ou fibre optique (ex : téléphone). Le modem fait le lien, par le biais d'un fournisseur d'accès à internet (FAI), entre le réseau téléphonique et le réseau internet. Les entreprises qui fournissent l'accès à internet (ex : en France orange, free,...), gèrent des routeurs : petits ordinateurs reliés à pleins d'autres ordinateurs ou autres routeurs, et dont le rôle est d'aiguiller les informations, afin de transmettre l'information au bon ordinateur. Pour cela, l'adresse IP (Internet Protocole) permet de faire la liaison. Ainsi, tous les ordinateurs connectés aux réseaux ne sont pas reliés entre eux mais le sont à un routeur. Ce qui permet d'étendre le réseau indéfiniment, sans pour autant que chaque ordinateur ne soit relié à tous les ordinateurs du réseau. Ce qui nécessiterait bien trop de câbles !
D'autres ordinateurs qu'on appelle des serveurs Web, ont la capacité de stocker des pages web, des sites ou des applications, et de faire des calculs pour répondre aux demandes des internautes, par l'intermédiaire de logiciels (ex : les navigateurs comme Firefox). Généralement, les serveurs sont stockés ensemble dans des « grands entrepôts » que l'on appelle des datacenters. Les entreprises du Web possèdent plusieurs datacenters.

Schéma de l'infrastructure d'internet



Mon ordinateur est connecté à internet grâce à l'infrastructure téléphonique, le modem permettant de faire le lien entre le réseau téléphonique et internet. L'information, circule dans les câbles, puis est aiguillée grâce à l'adresse IP dans le routeur de mon fournisseur d'accès à internet. Ce qui permet à l'information d'accéder au bon serveur. Ma demande est ensuite traitée par les serveurs présent dans les datacenters du navigateur de recherche, puis la réponse ferra le chemin inverse jusqu'à mon ordinateur.
Les données numériques parcourent en moyenne 15 000 km à la vitesse de la lumière !

B – Des pollutions visibles et invisibles et sur plusieurs niveaux

1. UN SYSTÈME GOURMAND EN ÉNERGIE

Les besoins énergétiques de l'infrastructure d'internet

La consommation électrique de votre ordinateur dépend du temps d'utilisation, du type d'ordinateur et de son âge. Un ordinateur fixe, allumé 8h/j, consomme en moyenne 600 kWh/an, alors qu'un ordinateur portable consomme plutôt entre 150 et 300 kWh/an. Cette consommation d'électricité est bien visible, car directement sur votre facture, ce qui n'est pas le cas de l'énergie nécessaire pour le fonctionnement des datacenters. Un datacenter consomme en moyenne pendant une journée ce que consomme 30 000 habitants !

En effet, pour stocker toute les données, et répondre aux demandes des utilisateur.ice.s les datacenters sont remplis de baies, armoires de serveurs toujours en fonctionnement et près à répondre aux différentes requêtes des usagers d'internet. Cette concentration de serveurs en fonctionnement dans un même espace fait très vite monter la température, ce qui est mauvais pour le fonctionnement des serveurs. Ainsi, un système de climatisation est indispensable pour refroidir l'atmosphère. L'énergie nécessaire à la climatisation des datacenters représenterait environ 40% de l'énergie nécessaire aux datacenters.

Également, comme un hôpital ne doit jamais arrêter de fonctionner, un datacenter ne doit jamais tomber en panne ou perdre des données. Les utilisateur.rice.s n'accepteraient pas de perdre toutes leurs belles photos de vacances stockées dans leur dropbox ! Ainsi, pour éviter ce problème, du matériel de secours est toujours prêts à fonctionner et les données sont souvent stockées en plusieurs exemplaires, multipliant les consommations d'énergie du datacenter. C'est ce que l'on nomme la redondance. Ce phénomène entraîne un alourdissement de la facture énergétique.

L'empreinte d'internet sur l'environnement est donc élevé. Les membres de l'association Green-it ont estimé l'empreinte annuelle moyenne d'un internaute par an à :

- 350 KWh d'électricité
- 200 kg de gaz à effet de serre
- 3000 litres d'eau

La consommation électrique et d'eau est prépondérante lors de la phase d'utilisation et de fabrication du matériel : épuisement des ressources naturelles, impacts environnementaux et sanitaires associés à l'extraction des minerais et fabrication des composants électroniques,... Alors que les émissions de gaz à effet de serre (principaux gaz responsables du changement climatique) liées à l'utilisation d'internet sont réparties sur le réseau de la façon suivante : 47% lors de l'utilisation et fabrication du matériel, 28% dans le réseau et 25% au niveau des datacenters.

Le « cloud » un nuage invisible ou très noir ?

Depuis quelques années, les usager.e.s d'internet stockent de plus en plus de données dans des espaces qu'ils.elles peuvent retrouver en se connectant à une liaison internet sécurisée. Le stockage (de photos, vidéos, dossiers, messagerie...) semble ainsi dématérialisé et illimité. Le « cloud » (nuage d'internet) grossit, mais très peu le voit ! Le volume d'information doublerait tous les 2 ans : chaque minute 100h de vidéo sont mis sur le Web et 68000 messages sont envoyés. Tous ces services sont souvent gratuits, nous faisant oublier leur coût énergétique !

Pourtant, le « cloud » s'est encore plus de datacenters extrêmement énergivores dans des zones peu habitées ou insoupçonnées : Caroline du nord en particulier, et pour ce qui est de la France l'Est parisien (la ville de St-Denis ou Aubervilliers).

Pour l'environnement, la question de l'énergie utilisée pour faire fonctionner ces datacenters se pose. La Caroline du nord est un état sur la côte est des Etats-Unis, à proximité des mines à charbon, soit une ressource énergétique facilement accessible pour répondre aux besoins énergétiques des datacenters. Et oui ! Aujourd'hui une partie non négligeable d'internet fonctionne encore grâce au charbon !

Cette énergie d'un autre temps permet à un prix raisonnable de répondre à une demande constante en énergie : les serveurs nécessitent une même quantité d'énergie et ne doivent jamais s'arrêter de fonctionner. Pourtant le charbon c'est 50 fois plus de dioxyde de carbone (CO_2) émis par rapport aux autres sources d'énergie. En France, nos datacenters sont alimentés en grande partie par l'énergie nucléaire. Bien que l'énergie nucléaire émette peu de gaz à effet de serre, le prélèvement de l'uranium, le traitement des rejets et déchets radioactifs, et le refroidissement des centrales restent des éléments à prendre en compte dans l'évaluation des performances environnementales des ressources énergétiques.

Une transition vers les énergies renouvelables en question

En 2009, Greenpeace a commencé un travail d'estimation de l'empreinte carbone d'internet. Depuis, les géants du net se sont mobilisés pour qu'internet soit alimenté à 100% par les énergies renouvelables en 2020. D'ailleurs, le dernier rapport de Greenpeace (2017) montre une mobilisation croissante des leaders du secteur en faveur des énergies renouvelables. Une substitution du charbon par d'autres énergies présenterait des avantages certains pour l'environnement : diminution de l'emprunte carbone, les mines à charbon ont détruit des paysages, polluées des cours d'eau, détruit la biodiversité...

Pourtant, il reste important de souligner que le développement des énergies renouvelables n'est pas non plus indemne pour l'environnement, et que des effets néfastes persistent (même si c'est moins pire que le charbon ou le nucléaire).

En effet, même si les énergies du soleil ou du vent sont inépuisables, ce n'est pas le cas des panneaux solaires ou des éoliennes. Leurs durée de vie serait de 20 à 25 ans, avec une partie des constituants recyclables mais pas tous. De plus ils sont composés de terres rares (groupes de métaux ayant des propriétés voisines, plutôt abondant dans l'écorce terrestre) dont l'extraction provoque des impacts locaux non négligeables sur l'environnement et sur les sociétés (pour aller plus loin : http://www.isf-systext.fr/node/552).
Ainsi, la forte demande en énergie nécessaire au fonctionnement et au développement d'internet, dont les impacts sur l'environnement pourront être diminués mais jamais nuls, soulève la question du besoin. Avons-nous réellement besoin d'un internet omniprésent et d'espace de stockage toujours plus important ?
D'autant plus que des questions importantes de société restent aujourd'hui sans réponse :
A-t-on besoin d'être dans un monde hyper connecté de tout savoir et tout de suite ?
Le développement du numérique n'est-il pas un facteur d'exclusion sociale ?
La vie privée des utilisateur.rice.s est-elle réellement respectée ?
Comment notre identité virtuelle agit-elle sur nos comportements réels?
A qui reviennent nos données à notre décès ?...

2. DES CÂBLES OMNIPRÉSENTS

Une grande partie de la connexion est permise par des câbles (même si dans certains cas elle peut avoir lieu grâce à des satellites), ces câbles souvent en cuivre sont partout. Ce qui n'est pas sans conséquence pour l'environnement : modification du paysage, infrastructures très lourdes dont la production et l'installation nécessitent beaucoup d'énergie.

3.TRAITEMENT DES DÉCHETS ET OBSOLESCENCE PROGRAMMÉE

Enfin, il est maintenant possible de se connecter à internet avec plusieurs appareils électroniques (téléphones, ordinateurs, tablettes, montres,...). Nous sommes d'ailleurs souvent sollicité.e.s pour changer notre matériel et/ou rajouter de nouvelles fonctions, applications,... Ce phénomène porte le nom d'obsolescence programmé il désigne toutes les techniques destinées à réduire la durée de vie ou d'utilisation d'un produit pour augmenter le taux de remplacement. Ce phénomène entraine une surproduction mais aussi une accumulation de déchets, dévastateurs pour l'environnement d'autant plus qu'elle est inutile car ne répond pas à un réel besoin.

c – Des alternatives c'est possible ? Oui et en plus ce n'est pas si compliqué !

1. A NOTRE PETITE ÉCHELLE !

Lors de l'achat du matériel, la sobriété n'est jamais de trop !
Avons-nous vraiment besoin de ces nouveaux appareils, de ces applications... ?
Etant donné que la fabrication du matériel concentre le plus fort impact, une solution serait d'essayer de prolonger la durée de vie des appareils, en prenant soin du matériel, en choisissant des modèles solides et en essayant de ne pas se faire influencer par le marketing. Il est aussi parfois possible de le faire réparer ou de réfléchir à une manière de le réemployer.
De plus, plus l'appareil est équipé, plus il consommera de l'énergie. Il peut alors être judicieux de se poser de nouveaux les questions sur le besoin avant d'installer un nouveau logiciel, une autre application,... Un ordinateur portable consommerait en moyenne 50 à 80% de moins qu'un ordinateur fixe.

2. LORS DE L'UTILISATION : IL N'Y A PAS DE PETITES ÉCONOMIES !

En naviguant sur le Web :

Chaque nouvelle recherche consomme de l'énergie, il est donc intéressant de mettre ces sites habituels en favoris, d'utiliser des mots clés les plus précis possibles afin de diminuer la sollicitation des serveurs et des moteurs de recherche et donc d'économiser de l'énergie.
Le stockage en ligne par les allers-retours incessants entre le terminal de l'utilisateur.ice et les serveurs, consomme bien plus d'énergie que le stockage de données en local. Il parait donc judicieux de limiter l'usage du cloud au strict nécessaire en privilégiant le stockage et l'usage local de ses données.
La vidéo en ligne représente plus de 60% du trafic internet (d'après Green-it : regarder une émission en streaming HD via sa box ADLS émet autant de gaz à effet de serre que de fabriquer, transporter et lire un DVD).

Envoie d'un message électronique (mail) :

Il faut savoir qu'envoyer un SMS demande moins d'énergie qu'un mail !
Il est important de bien cibler ses destinataires, car plus il y a de destinataires plus la facture énergétique s'alourdit. L'envoie de message avec une pièce jointe demande plus d'énergie (de 5 Wh en moyenne à 24 Wh), on peut donc essayer si possible d'optimiser la taille des documents, (dossiers compressés, image et PDF basse résolution, lien hyper texte à la place du document...).
Enfin, en conservant les vieux mails d'il y a deux ans on utilise du stockage de données en ligne et donc de l'énergie, ainsi il est important de faire un tri régulier dans sa boîte mail, de les supprimer et d'installer un anti-spam.
A la fin
Eteindre box et le boîtier TV le soir permet d'économiser 65 à 130 kWh, soit de 8 à 16€ !

3. ET SI ON VEUT ALLER PLUS LOIN ?

Rendre internet plus propre à une plus grande échelle est possible, d'ailleurs des alternatives existent et attendent d'être mises en place à une échelle plus globale. Il y a par exemple :

- La transition d'une partie des entreprises d'internet vers des énergies plus propres
- L'écoconception des sites. Des entreprises comme Linkedin ou IBM sont parvenus à réduire de 100 le nombre de serveurs nécessaires en pratiquant l'écoconception de logiciel !
- L'usage de techniques de refroidissement moins énergivore pour les datacenters (free cooling ou free chilling).

Un.e citoyen.ne n'est pas responsable de la fourniture énergétique de son pays ou des choix des multinationales d'aller vers des démarches plus environnementales. Cependant, les problématiques environnementales d'internet sont très peu connues, alors on espère que ce jeu vous donnera envie d'en parler autour de vous, et ainsi d'influer à plus grande échelle sur des choix d'actions plus globaux.

Le rapport de Greenpeace 2017 montre d'ailleurs des disparités de consciences environnementales des entreprises d'internet. On peut donc essayer de favoriser celles qui ont les comportements les plus vertueux.

ANNEXES
LES CHEMINS DES MIGRATIONS

HISTOIRE INTRODUCTIVE

Les déplacements de population existent depuis l'apparition de l'homme, de nombreuses personnes parcourent de grandes distances pour de multiples raisons : fuir les persécutions, la guerre, les tremblements de terre, la sécheresse, les inondations, les famines ou simplement pour voyager et découvrir le monde

Aujourd'hui, les voyages sont rapides et abordables pour certains mais il est extrêmement difficile pour d'autres de fuir les conflits, les persécutions, les changements climatiques...faute de moyens. Depuis quelques années, un grand nombre de personnes (en constante augmentation) à travers le monde ont été contraintes de fuir leur foyer, ces personnes sont vues comme des clandestins et souvent représentées comme une menace pour la sécurité des pays d'accueil.

Le jeu, auquel vous allez participer, va vous permettre de prendre conscience, à travers des situations, certaines raisons de migrations ainsi que les conséquences de ce choix. Vous ferez part, ensuite, de votre expérience de jeu, ce que vous avez ressenti et nous échangerons sur les représentations de chacun.e tout en apportant des informations. En effet « les termes sont importants car les mots ont des conséquences et reflètent une vision du monde les mots font plus que décrire et qualifient ce que nous pensons des autres... »

Source Amnesty International

SITUATION 1

Adrien, sa femme Stéphanie et ses deux enfants Ann et Tom vivent sur l'île de Tuvalu (Océan Pacifique au nord-est de la Nouvelle-Zélande).

Adrien travaille dans la construction et la réparation de bateaux de pêche. Iels vivent assez bien et sont connus dans tout le village où iels ont de bons amis. La maman d'Adrien, qui a une place centrale dans leur vie, vit avec eux. L'île de Tuvalu est située à deux mètres en dessous du niveau de la mer, et la montée de l'eau liée aux dérèglements climatiques a causé de nombreux dégâts : érosion des côtes, salinisation des terres, inondation et destruction de villages. Il se dit sur l'île que le gouvernement aurait des propositions mais pour l'instant rien n'est officiel.

Beaucoup de personnes ont déjà quitté l'île, notamment les familles les plus riches, souvent pour la Nouvelle-Zélande. L'activité économique d'Adrien dégringole à cause de ces départs et des conditions de vie qui se détériorent. Adrien a de plus en plus de mal à faire vivre sa famille et se demande si ce n'est pas le moment pour lui de tenter une vie meilleure ailleurs et notamment en Nouvelle-Zélande, où son cousin a déjà migré.

Ainsi il hésite à partir avec sa famille ou bien rester et suivre les instructions du gouvernement, d'autant plus que sa maman est malade et ne pourra supporter qu'un seul voyage. Que décidez-vous ? Rester ou partir ?

Si vous souhaitez partir, lancez les dés afin de connaître votre capital nécessaire pour partir. Si c'est ok, choisissez entre les cartes 1 et 2 ; si non, choisissez une carte entre les cartes 3 et 4 ou alors répondez aux questions pour obtenir les points manquants pour tirer les cartes 1 ou 2.

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Malgré la peur de l'inconnu et plein de doutes, iels achètent finalement des billets avec leurs économies. Toute la famille embarque dans un bateau pour la Nouvelle-Zélande, ils quittent leur maison, leurs amis et tous leurs souvenirs.

(Situez votre nouvelle destination sur la carte)

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 5, 6 et 7

SITUATION 1 CARTE 1

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

La mère d'Adrien étant très vieille et malade. Cette situation lui rend le voyage compliqué.
Les liens familiaux très forts les unissant, ils ne peuvent s'imaginer quitter l'île sans elle. Iels prennent finalement la décision de rester.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 3 et 4

SITUATION 1 CARTE 2

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Malgré la situation qui se dégrade de plus en plus, Adrien décide d'adapter son mode de vie et son activité professionnelle en diversifiant ses sources de revenu. Il est déterminé à ne pas abandonner tout ce qu'il possède, ces enfants sont nés ici, il est né ici, sa mère est née ici...iels ne connaissent rien d'autre...

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 8, 9, 10 ou 11

SITUATION 1 CARTE 3

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Au fil des mois, des années, la situation empire... les fortes pluies causent de graves inondations, la montée de l'eau détruit de plus en plus d'habitations...
La maman d'Adrien décède et suite à tous ces événements, la question d'un départ éventuel se repose mais Adrien hésite encore peut-être qu'iels peuvent attendre les instructions du gouvernement.

Pour partir, lancez le dé. Et si vous avez le capital pour partir, prenez soit la carte 6, 7 ou répondez aux questions. Si vous décidez de rester choisissez entre les cartes 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 4

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Suite à des conditions climatiques météorologiques difficiles, le bateau a subi d'important dégâts, obligeant l'embarcation à s'arrêter sur l'île Torres, appartenant à l'île de Vanuatu. (Situez-vous sur la carte)

N'ayant plus d'argent pour reprendre un bateau, iels décident de s'installer dans le village de Lataw.
Suite à d'importante inondation, le village est détruit et reconstruit plus loin dans les côtes. Iels construisent un abri de fortune et économise pour pouvoir repartir et bénéficier de l'aide du gouvernement.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 5

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ils. elles arrivent en Nouvelle-Zéland sans encombre, de là il trouve refuge chez le cousin d'Adrien et font une demande de droit de résidence auprès du tribunal d'immigration et de protection de la Nouvelle-Zélande.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 14 et 15

SITUATION 1 CARTE 6

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Le long du trajet, ils sont arrêtés par les autorités néo-zélandaises avec beaucoup d'autres personnes car le voyage était organisé de façon illégale.

Ils doivent faire marche arrière, rentrer et suivre le plan du gouvernement, la maman d'Adrien décède lors du voyage de retour...

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 11, 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 7

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Avec ses quelques économies, Adrien développe ses activités qui l'aident à avoir une situation économique pérenne mais les conditions de vie restent difficiles.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 11, 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 8

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

En décidant de rester Adrien a bénéficié d'une aide provenant d'une ONG lui permettant de maintenir un niveau de vie correct le soutenant dans son activité professionnelle et sa vie familiale.

ILs. elles vont vivre ici quelques années et suivre ensuite le plan du gouvernement.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 9

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

En restant, Adrien essaye de développer son activité de réparation de bateau mais cela ne fonctionne pas très bien, dû au fait que beaucoup de personnes ont quitté l'île.

L'argent qu'il gagne n'est pas suffisant pour les aider à vivre.

Aujourd'hui, ils.elles sont dans une situation précaire et n'ayant plus les moyens de quitter l'île, ils.elles attendent l'aide du gouvernement.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 11, 12 et 13

SITUATION 1 CARTE 10

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Le gouvernement a acheté une île en prévision du changement climatique et impose la situation de partir à tout le monde, ne laissant pas le choix à la famille d'Adrien de rester chez eux. Iels doivent faire le nécessaire pour reconstruire une maison sur la nouvelle île sans argent ils. elles se retrouvent à vivre dans un abri de fortune.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, apatride ou personne déplacée dans son pays ?

SITUATION 1 CARTE 11

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Finalement, le gouvernement rachète une île aux îles Fidji afin d'anticiper le fait de devoir déplacer la population, il évacue les personnes les plus menacées et s'organise ; pour cela il les accompagne au niveau financier et social en leur donnant les moyens de s'insérer dans cette nouvelle vie.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 1 CARTE 12

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Finalement, le gouvernement rachète une île aux îles Fidji afin d'anticiper le fait de devoir déplacer la population mais les habitants sont livrés à eux même. Ils.elles devront se débrouiller pour aller s'installer là-bas et construire une nouvelle maison à leur frais.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 1 CARTE 13

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

La demande d'asile est refusée car aucun des critères retenus par la convention sur les réfugié.e.s n'était applicable.

Ils.elles vivent depuis de façon illégale en Nouvelle-Zélande, ils.elles sont complètement perdu.e.s et ne savent pas sur qui s'appuyer.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 1 CARTE 14

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

La demande est dans un premier temps refusée puis après quelques semaines révisée et acceptée par le tribunal. Celui-ci fondant sa décision sur un problème humanitaire exceptionnel dû à des circonstances familiales spéciales plutôt que sur les impacts du changement climatique. Victoire sonnant comme une reconnaissance légale des réfugiés climatiques.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride

SITUATION 1 CARTE 15

SITUATION 2

Ali et sa famille vivent heureux dans le Sahara occidental. Ils.elles ont des terres qu'ils.elles cultivent, leur permettant de subsister. Cependant, depuis quelques années, les récoltes sont moins bonnes. Le Sahara s'étend sur leur terre à cause du réchauffement climatique. De plus, la sécheresse est de plus en plus importante, et ne leur permet plus de récolter autant que nécessaire pour nourrir toute la famille.
Ainsi, Ali à 16 ans, il sent qu'il pourrait partir pour que sa famille ait une bouche en moins à nourrir, comme il est débrouillard et travailleur il pourrait trouver un travail et leur envoyer de l'argent. Toutefois, il n'a jamais quitté sa famille et a un peu peur de l'inconnu ; il pense que le métier d'agriculteur n'est pas très valorisant et qu'il devra trouver autre chose.

Que décidez-vous ? Rester ou partir ?

Si vous souhaitez partir, lancez les dés afin de connaître votre capital nécessaire pour partir. Si c'est ok, choisissez entre les cartes 1 et 2 ; si non, choisissez une carte entre les cartes 3 et 4 ou alors répondez aux questions pour obtenir les points manquants pour tirer les cartes 1 ou 2.

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ali part de sa famille et après plusieurs péripéties, il arrive dans un camp de réfugiés à quelques jours de voyage de chez lui. Les conditions de vie dans le camp sont terribles. Il rencontre des personnes qui veulent aller plus loin et qui lui ont proposé de l'accompagner. D'autres lui ont aussi parlé d'une aide s'il retourne dans sa famille.

Si vous étiez à la place d'Ali, utiliseriez-vous l'aide au retour pour aller plus loin ou bien pour rentrer chez vous ?

Si vous pensez qu'Ali doit rentrer, prenez la carte 5. Si non lancez le dé et si vous avez le capital pour partir prenez la carte 6 ou répondez aux questions.

SITUATION 2 CARTE 1

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ali arrive en ville et est accueilli chez des proches. Les premiers jours, l'accueil et l'intégration dans la famille se passent bien, d'autant plus qu'Ali a besoin de repos après ce long voyage. Cependant, au bout d'un moment, il a du mal à trouver sa place en ville et sent que sa présence chez les proches dérange.

Ainsi, Ali se demande s'il ne pourrait pas continuer son chemin. Que feriez-vous si vous étiez à sa place (rentrer ou continuer la route)?

Si vous pensez qu'Ali doit rester en ville prenez la carte 8. Si non lancez le dé et si vous avez le capital pour parti prenez la carte 7.

SITUATION 2 CARTE 2

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ali est resté dans sa famille et a retardé sa décision de partir. Les conditions climatiques et l'avancé du Sahara font que sa famille a récolté très peu et les réserves de nourriture ne permettront pas à la famille de nourrir toute les bouches durant l'année. Une association humanitaire est passée dans leur village mais l'aide apportée ne leur permet de survivre qu'un seul mois.

Maintenant les réserves sont vides et les parents d'Ali se voient dans l'obligation de vendre leurs biens. Toute la famille est dans l'obligation de partir.

Pour partir, lancez le dé. Et si vous avez le capital pour partir, choisissez la carte 12, 13 ou répondez aux questions

SITUATION 2 CARTE 3

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ali est resté dans sa famille et a retardé sa décision de partir.

Les conditions climatiques et l'avancé du Sahara font que sa famille a récolté très peu et les réserves de nourriture ne permettront pas à la famille de nourrir toute la famille durant l'année.

Heureusement, l'état organise des distributions de nourriture, car conscient des difficultés des familles vivant dans cette zone. Ce qui leur permet pour le moment de survivre.

Prenez une carte, choisissez entre les cartes 12 et 13

SITUATION 2 CARTE 4

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

L'argent touché lui permet de rentrer chez lui. Ainsi il fait la route arrière mais il a très peur de la façon dont son retour (vécu comme un échec) sera perçu chez lui. D'autant plus que la situation ne s'améliore pas, le Sahara s'étend et la sécheresse s'accentue. Il rentre donc chez lui et l'argent qu'il a ramené les aide mais ils doivent rationner, ils devront faire face à difficultés et la question d'un nouveau départ se reposera un jour.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile ou personne déplacée dans son pays ?

SITUATION 2 CARTE 5

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

L'argent perçu par l'aide au retour et ses quelques économies lui permettent de continuer sa route vers le détroit de Gibraltar.
Une fois arrivé, il cherche un moyen de franchir le détroit etd' arriver en Espagne.

Pour partir, lancez le dé. Et si vous avez le capital pour partir, prenez une carte entre 9, 10, 11 ou répondez aux questions.

SITUATION 2 CARTE 6

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Il utilise ses dernières économies pour continuer sa route avec un groupe de personne qu'il a rencontré. Dans l'objectif d'atteindre le détroit de Gibraltar.

Pour partir, lancez le dé. Et si vous avez le capital pour partir, prenez une carte entre 9, 10, 11 ou répondez aux questions.

SITUATION 1 CARTE 7

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Il part de chez ses proches car la vie n'est plus soutenable. Ainsi, dans les rues de la ville, il cherche à survivre avec des petits boulots.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride?

SITUATION 2 CARTE 8

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Il arrive à passer la frontière illégalement et se retrouve en Espagne. Après quelques jours, il rencontre un chef d'exploitation agricole pas très scrupuleux, qui lui propose de travailler pour lui dans ses serres de plusieurs hectares de tomates. Il ne peut qu'accepter car il a besoin d'argent. Ce travail est difficile, dangereux pour sa santé, très mal payé et il n'a pas d'assurance pour le protéger s'il a un accident mais il reste pour gagner de l'argent et l'envoyer à sa famille.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 2 CARTE 9

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

A la frontière, il est emprisonné par la police marocaine car il n'a pas le droit d'être sur le territoire marocain sans avoir demandé d'autorisation. Il ne connaît que très peu ses droits et sa défense sera difficile.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 2 CARTE 10

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

En essayant de passer la frontière, en montant dans un paquebot, il est arrêté en Espagne. Il est alors enregistré dans un « hot spots » (centre d'enregistrement des réfugiés) et mis dans un camp de transit. Les conditions de vie dans ce camp sont compliquées.
Il pourra tenter de demander l'asile mais ce sera compliqué pour lui car le statut de réfugié climatique n'existe pas. Il sera sûrement reconduit à la frontière.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 2 CARTE 11

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Le gouvernement force la famille à déménager plus loin car les conditions climatiques sont devenues extrêmement dangereuses, on compte de nombreux mort à cause du manque d'eau. Ils.elles emportent avec eux toutes leurs affaires et sont contraint.e.s de se réinstaller dans une grande ville où ils.elles sont complètement perdu.e.s car là-bas ils.elles ne peuvent pas continuer l'agriculture.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 2 CARTE 12

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Malgré l'aide de l'état, le manque d'eau a eu un effet dévastateur et les parents d'Ali sont morts.

Ali part avec ses frères et sœurs pour s'installer en ville, il doit trouver rapidement du travail car il est seu à élever sa famille. La vie est très dure, il enchaîne les petits boulots et est exploité...

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?.

SITUATION 2 CARTE 13

SITUATION 3

Joseph et Virginie vivent au Soudan dans la région du Darfour. Ils.elles ont eu la chance de faire des études supérieures et sont tous les deux enseignants. D'importants conflits ont lieu notamment entre les tribus nomades et les populations sédentaires de ce pays. De plus les chocs climatiques et la dégradation des ressources naturelles ont également affecté les moyens de subsistance et la sécurité des populations vivant dans la région.

Ils. elles avaient une vie agréable jusqu'à ce jour mais les conflits se rapprochent...En rentrant de l'école, des coups de feu retentissent, des cris et des pleurs résonnent, les rebelles viennent de prendre le contrôle du village. A cet instant, Joseph et Virginie prennent la décision de quitter le village pour sauver leurs vies et se sauvent dans l'urgence et doivent parcourir des kilomètres pour arriver jusqu'à un village à la frontière avec le Tchad. Mais les conflits persistent et gagnent du terrain, ils. elles se demandent alors s'il.elle doivent traverser la frontière.

Souhaitez-vous traverser la frontière ?

Si vous souhaitez partir, lancez les dés afin de connaître votre capital nécessaire pour partir. Si c'est ok, choisissez entre la carte 1 ou 2 ; si non, choisissez une carte entre les cartes 3, 4 et 5 ou alors répondez aux questions pour obtenir les points manquants pour tirer les cartes 1 ou 2.

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ils. elles passent la frontière et se retrouvent dans un camp pour réfugiés au Tchad. Les conditions de vie sont difficiles car le camp est surpeuplé. L'aide humanitaire manque cruellement. Ils. elles rencontrent un groupe qui leur propose de partir avec eux en Lybie avec l'espoir de tenter le voyage jusqu'en Europe. Allez-vous partir avec ce groupe ?

Si vous souhaitez partir, lancez le dé et si vous avez le capital pour partir, choisissez entre les cartes 6 ou 7 ; sinon, choisissez entre les cartes 8 ou 9 ou répondez aux questions.

SITUATION 3 CARTE 1

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ils. elles n'atteignent pas la frontière car sur la route, il.elle sont pris.e.s au piège de mouvements rebelles et sont alors emprisonné.e.s, torturé.e.s et utilisé.e.s en vue d'obtenir une rançon de la famille.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13

SITUATION 3 CARTE 2

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Les personnes ayant fui les conflits construisent des abris de fortune autour du village mais les conditions de vie dans ce camp sont très difficiles et empirent de jours en jours. Le manque de nourriture, les conditions sanitaires mauvaises et les épidémies affectent les réfugié.e.s dans le camp. Joseph tombe malade et décède quelques jours plus tard.

Virginie se retrouve seule et est exploitée par les hommes du camp.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13

SITUATION 3 CARTE 3

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Les personnes ayant fui les conflits construisent des abris de fortune autour du village mais les conditions de vie dans ce camp sont très difficiles et empirent de jours en jours. Dans le camp Virginie et Joseph arrivent à trouver une place malgré les conditions de vie difficiles. Joseph enseigne aux enfants du camp et Virginie anime des groupes de discussion avec les femmes.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13

SITUATION 3 CARTE 4

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Les personnes ayant fui les conflits construisent des abris de fortune autour du village mais les conditions de vie dans ce camp sont très difficiles et empirent de jours en jours. Dans le camp où il.elle sont resté.e.s, des recruteurs de soldats enrôlent des hommes solides... Joseph devient soldat et part combattre. Virginie reste seule, elle est terrorisée par la situation dans laquelle elle ne voit pas de solution.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13.

SITUATION 3 CARTE 5

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Lors de la traversée du désert libyen, il.elle sont dépouillé.e.s et emprisonné.e.s par des milices. Il.elle ne peuvent plus continuer le chemin, et leur condition de détention est terrible.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13

SITUATION 3 CARTE 6

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

La route est difficile et sur le chemin, le groupe de Joseph et Virginie perd des personnes et noue de nouveaux liens. Néanmoins, il.elle arrivent en Lybie dans la ville portuaire de Benghazi. Ils. elles s'installent dans la ville mais les conditions de vie sont très précaires. Il.elle cherchent du travail pour gagner de l'argent et payer la suite du parcours. Il.elle se posent la question de traverser la Méditerranée.

A leur place, resteriez-vous ? Ou alors prendre la mer ?

Si vous restez prenez la carte 8. Si vous voulez partir, lancez le dé et si vous avez le capital pour partir, prenez la carte 9 ; si non prenez la carte 8 ou répondez aux questions.

SITUATION 3 CARTE 7

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Joseph et Virginie sont resté.e.s en Libye, leur vie ne s'est pas améliorée, de plus ils. elles sont souvent stigmatisé.e.s. La situation instable de la Libye les inquiète mais faute de moyens, la peur de l'inconnu et du choc culturel d'aller jusqu'en Europe, il.elle décident de rester vivre là.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 12 ou 13

SITUATION 3 CARTE 8

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Ils.elles ont trouvés un passeur pour traverser la Méditerranée. Les conditions d'embarcations sont très risquées car le bateau est de très mauvaise qualité et il y a beaucoup trop de monde.

Prenez une carte, choisissez entre la carte 10 ou 11

SITUATION 3 CARTE 9

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Il.elle embarquent sur la bateau mais ne survivent pas au voyage, comme d'autres migrants, ils. elles décèdent dans la Méditerranée.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel aurait été votre statut en arrivant en Italie: migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 3 CARTE 10

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Arrivé.e.s sur les côtes italiennes, Virginie et Joseph sont pris.e.s en charge par les gardes côtes. On les enregistre dans les « Hot Spot » (centrent d'enregistrement des réfugiés) il.elle sont pris.e.s en charge par les associations car l'état italien a délégué ce travail et font une demande d'asile en Italie et attendent sans trop comprendre ce qui leur arrive... leur demande est acceptée.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 3 CARTE 11

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

L'endroit où vous êtes est devenu votre nouveau « chez soi » car il impossible de faire machine arrière sans risquer sa vie, l'aide humanitaire espérée de tous n'arrive pas ; les conflits s'aggravent, la peur, les persécutions et l'adversité font partie du quotidien de chacun. Les choses ne seront plus jamais comme avant...

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride?

SITUATION 3 CARTE 12

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

La cessation des conflits est en marche mais est loin d'être gagnée. L'aide humanitaire arrive, une lueur d'espoir gagne les gens, une forme de sentiment de sécurité face à l'adversité mais malgré ce nouvel environnement les choses ne seront plus comme avant car la peur fait partie du quotidien de chacun dorénavant.

Quels sentiments éprouvez-vous par rapport aux choix que vous avez faits ?

Quel est votre statut actuel : migrant, réfugié, demandeur d'asile, personne déplacée dans son pays ou apatride ?

SITUATION 3 CARTE 13

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

1

A votre avis combien de personnes ont déjà dû se déplacer ou être déplacées pour des raisons environnementales (érosion et salinisation des terres arables, pollution des nappes phréatiques,...) ?

a. 2 000 personnes

b. 200 000 personnes

c. 20 millions de personnes

Réponse : 20 millions de personnes selon l'ONU (En France, il y a environ 60 millions de personnes), soit environ une personne déplacée toute les secondes par une catastrophe liée aux risques naturels.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

2

Quelle proportion les migrant.e.s représentent au niveau de la population mondiale ?

a. 0,7%

b. 3,2%

c. 7,4%

Réponse : les migrant.e.s ne représentent que 3,2% de la population mondiale, alors que ce phénomène suscite beaucoup de controverses (problèmes à résoudre, causes des difficultés des pays développés,...).

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

3

Combien de personnes par an ne survivent pas à la traversé de la Méditerranée ?

a. 2 500 morts/an

b. 3 700 morts/an

c. 9 600 morts/an

Réponse : en 2015 3 771 sont décès en Méditerranée, soit 10 personnes par jour meurent à cause de conditions déplorables de voyage.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

4

Quel est le pourcentage de français favorable à l'accueil des migrant.e.s en Europe ?

a. 37%

b. 45%

c. 62%

Réponse : En mars 2016, 62% des français se montraient favorables à l'accueil des personnes en trajectoire migratoire en Europe (sondage BVA).

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

5

Quelle est la différence entre un.e migrant.e et un.e réfugié.e ?

Réponse : Un.e réfugié.e a obtenu le statut qui lui permet de rester dans le pays d'accueil car dans son pays d'origine sa vie serait menacée. Un migrant.e est une personne qui a migré pour différentes raisons mais qui n'a pas forcément obtenu le statut de réfugié.e.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

6

Combien l'Europe a-t-elle dépensé depuis 15 ans pour surveiller ses frontières ?

a. 13 milliard d'€

b. 15 milliard d'€

c. 26 milliard d'€

Réponse : L'Europe a dépensé 13 milliards d'euros pour la surveillance de ses frontières alors que les migrant.e.s auraient depuis 15 ans dépensé 16 milliard d'euros pour traverser les frontières européennes.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

7

A combien est estimé le nombre de réfugié.e climatique à l'horizon 2050 ?

a. 150 millions

b. 200 millions

c. 500 millions

Réponse : L'organisation mondiale des migrations se basant les prédictions du groupe d'expert.e.s intergouvernementales sur les évolutions du climat (GIEC) donne les prédictions les plus probables des migrants dus aux changements climatiques de l'ordre de 200 millions de personnes à l'horizon 2050. L'Afrique sera, avec l'Asie, une des régions qui sera la plus touchée par ces changements.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

8

Quel est le ratio des migrant.e.s qui travaillent ?

a. 1/8

b. 2/5

c. 2/3

Réponse : 2/3 des migrant.e.s s internationaux.ales travaillent: près de 3/4 sont employé.e.s dans les services et 11,5 millions d'entre eux/elles sont des travailleurs/euses domestiques. Ces personnes sont d'un apport immense pour les économies des pays d'accueil.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

9

A votre avis, il y a plus de migrant.e.s qui partent

a. Des pays du sud vers les pays du nord

b. Des pays du nord vers les pays du sud

c. Des pays du sud vers d'autres pays du sud

Réponse : En 2013, 35,5% de la totalité des migrant.e.s internationaux.ales (soit 82,3 millions de personnes) étaient originaires d'un pays en développement et s'étaient installé.e.s dans un autre pays en développement. Ils. elles étaient les plus nombreux. Les migrations du Sud vers le Nord représentaient, quant à elles, 81,9 millions de personnes. Cependant, les personnes originaires d'un pays du nord et qui migrent est souvent nommé un.e expatrié.e.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

10

Comment nomme-t-on les personnes pour qui le statut de réfugié est refusé ?

Réponse : Un débouté. Le tribunal a jugé que bien que sa demande soit recevable, la prétention qu'il a fait valoir n'est pas fondée.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

11

Pensez-vous que les migrants sont principalement des hommes ?

a. Oui

b. Non

Réponse : Depuis 2016 et pour la première fois, les femmes et les enfants représentent environ 60% des migrant.e.s (en 2015, 70% des migrants étaient des hommes). Les femmes qui voyagent seules ou avec des enfants sont très vulnérables (abus, discrimination, violence,...), d'où l'urgente nécessité de prendre des mesures coordonnées et efficaces pour les protéger et une meilleure prise en compte de leurs besoins.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

12

Selon vous qu'elles sont les principales causes environnementales provoquant le déplacement de personnes ?

Réponse : Les inondations (55%), les tempêtes (29%) et les séismes (14) sont, aujourd'hui, les principales causes de déplacements liés à l'environnement. En 2014, le typhon Rammasum a ainsi déplacé 628.000 personnes en Chine et 2,99 millions aux Philippines à lui tout seul.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

13

Actuellement dans quelle région les migrant.e.s syriens se réfugie majoritairement ?

a. En Europe

b. Dans les pays du Maghreb

c. Dans les pays voisins (Liban, Turquie, Jordanie)

Réponse : Selon l'Agence des Nations unies pour les réfugiés (HCR), près de 2 millions de réfugiés syriens vivent actuellement en Turquie, 1,1 million au Liban et 630 000 en Jordanie : au total, 4 millions de Syriens ont fui et vivent dans les pays du Proche-Orient. Les voisins de la Syrie prennent donc en charge une grande partie des réfugiés, et ceux qui tentent le voyage vers l'Europe sont minoritaires.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

14

Quel est le pays d'où viennent le plus les demandeur.se.s d'asiles en Europe ?

Réponse : Le premier pays est la Syrie. Les Syrien.enes subissent actuellement une guerre qui a déjà fait plus de 250 000 morts en 4 ans. De plus, comme les Irakiens, ils.elles vivent également sous la menace du groupe Etat Islamique.

Cependant, en France, beaucoup de personnes viennent d'Afrique pour se réfugier. Notamment des pays comme Erythrée où la situation n'est pas plus réjouissante avec un régime totalitaire où le service militaire est obligatoire et illimité, en Somalie, où sévissent les islamistes shebabs, au Soudan et au Soudan du Sud, en guerre depuis l'indépendance de ce dernier en 2011.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

15

Comment s'appelle l'office responsable de l'accord ou pas du statut de réfugié ?

Réponse : Il s'agit de l'Ofpra (l'Office français pour la protection des réfugié.e.s et apatrides).

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

16

Est-ce que les demandeur.se.s ont le droit à des allocations en attendant que leur demande soit traitée

a. Oui

b. Non

Réponse : Les allocations possibles sont les suivantes : CMU (aide médicale d'état). Si les demandeurs sont pensionnaires de centre d'accueil ils peuvent toucher une allocation de subsistance entre 91 et 718€ (c'est rare). Ceux hors centre, touche une allocation temporaire d'attente de 11,35€ / jour lors de la procédure de demande. Allocation importante car les demandeurs ne peuvent pas y travailler pour subvenir a leurs besoins.

Récupérer du capital pour partir

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Personne qui ne peut pas retourner dans son pays parce qu'elle risque d'y être persécutée ou victime d'autres graves violations des droits humains ou atteinte de même ordre de raison de ce qu'elle est ou de ce que en quoi elle croit. Étant donné que leur propre gouvernement ne peut ou ne veut pas les protéger, iels sont forcés de fuir leur pays et de chercher une protection ailleurs.

RÉFUGIÉ

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Personne qui a demandée à être reconnue comme réfugié et qui attend une décision quant à sa demande de statut de réfugié au titre des instruments internationaux et nationaux pertinents.

DEMANDEUR D'ASILE

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Il n'y a pas de définition internationalement connue pour le terme migrant. Il s'agit de personnes qui ont décidés d'aller ailleurs pour trouver du travail ou faire des études, ou d'aller ailleurs pour améliorer leur qualité de vie ou pour rendre visite à de la famille. Iels peuvent rentrés chez eux sans que cela représente une menace immédiate.

MIGRANT

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Personne ayant quitté son domicile pour fuir des persécutions, un conflit, des problèmes climatique sans avoir traversé une frontière pour se mettre en sécurité.

PERSONNE DÉPLACÉE À L'INTÉRIEUR DE SON PAYS

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Personne qui ne possède la citoyenneté d'aucun pays, elle n'est protégée par aucun État. Certaines personnes naissent dans ces conditions, d'autres le deviendront.

APATRIDE

LES CHEMINS DES MIGRATIONS

Personne ou groupes qui sont forcés de quitter leur lieu de vie temporairement ou de façon permanente à cause d'une rupture environnementale (d'origine naturelle ou humaine) qui a mis en péril leur existence ou sérieusement affecté leurs conditions de vie.

RÉFUGIÉ CLIMATIQUE (OU RÉFUGIÉ ÉCOLOGIQUE)

INFORMATIONS

« Chaque jour, des personnes sont obligées partir de chez elles, souvent brutalement, pour fuir un conflit, échapper à des persécutions ou partir avec l'espoir d'un avenir meilleur. Elles partent de Syrie, d'Afghanistan, du Myanmar, d'Erythrée, de Somalie, d'Irak, ou encore du Honduras, d'El Salvador ou du Guatemala...

Les politiques et les médias, emploient de plus en plus souvent les termes réfugiés et migrants de façon interchangeable mais pourtant il y a une réelle différence entre eux ; confondre peut avoir de graves conséquences pour la vie et la sécurité de ces personnes.

Dans le droit international, les réfugiés sont des personnes qui ont migré pour fuir leur pays pour des raisons de sécurité et migrants les personnes qui ont migré pour améliorer leur condition de vie économique. Cette différenciation sert notamment à la demande d'asile car si pas de différenciation, des migrants économique peuvent demander et obtenir asile avant les migrants qui ont fui pour protéger leur vie... de ce fait une personne ayant fui son pays pour sauver sa vie pourrait être renvoyée chez elle et une personne voulant améliorer sa situation économique pourrait obtenir le droit d'asile et le statut de réfugié ; c'est là que les termes ont de l'importance.

Le problème qui se pose aujourd'hui, c'est que "le tri" aux frontières est sûrement dur, il y a de plus en plus de réfugiés et de migrants ; En Europe nous avons une liste des pays prioritaires pour se concentrer sur les cas urgent et faciliter les demandes d'asiles... mais il est clair que quelqu'un qui vient d'un pays dit sûr, aura du mal à prouver que sa vie est en danger puisque son pays ne fait pas partie de la liste et donc il sera sûrement refouler...

INFORMATIONS

Sur les routes de l'exil, les migrants et les réfugiés sont souvent confrontés à d'autres violences : l'arbitraire des passeurs, les détentions illégales, les menaces et les violences... Les femmes et les enfants, surtout s'iels sont isolé.e.s, sont particulièrement vulnérables. Même celles qui survivent à leur voyage ou parviennent en toute sécurité à destination sont souvent en butte à la peur, la xénophobie, la violence et des poursuites judiciaires, et sont victimes de violations flagrantes de leurs droits humains.

Elles risquent notamment d'être maltraitées par des représentants de l'État, d'être détenues arbitrairement ou de ne pas avoir accès à des services essentiels. Malgré tout, de nombreux pays, en particulier des pays à faible revenu ou à revenu intermédiaire, accueillent des millions de réfugiés qui fuient des violences tandis que, dans le monde entier, nous sommes témoins d'innombrables actes de solidarité et de soutien à l'égard des personnes en déplacement. »

On ne s'attend pas à devenir réfugié, un coup de feu, une bombe qui explose, quelqu'un qui frappe à la porte... les personnes contraintes de fuir n'ont souvent qu'une minute pour prendre des décisions vitales, emporter ce qu'elles peuvent et courir. Ces choix doivent être pris en quelques secondes puis vivre avec pour le restant de leur vie...

Dans le jeu, quelles ont été vos réponses pour les 3 objets à emporter avec vous ? D'après des enquêtes auprès de réfugiés, les objets qui sont le plus souvent pris sont des choses très personnelles, qui ont un lien affectif très marqué : des photos, des bijoux et objets de famille...

INFORMATIONS

Plusieurs millions d'autres personnes n'ont elles aussi d'autre choix que de se déplacer du fait de l'amenuisement des moyens de subsistance, de la nourriture et de l'eau ou du manque de sécurité dans leur pays et, de plus en plus, à cause des changements climatiques et de catastrophes naturelles.

Selon l'ONU, 20 millions de personnes ont déjà dû se déplacer ou être déplacées pour des raisons environnementales (érosion et salinisation des terres arables, pollution des nappes phréatiques, etc.).

A ce jour, il n'existe pas de statut défini juridiquement pour les réfugiés écologiques dans le droit international (qui date de 1951 pour ce qui concerne les droits et statuts des réfugiés). Pourtant cette nouvelle catégorie de réfugiés impose des défis nouveaux et interpelle le droit public local et international, notamment dans la perspective d'une augmentation rapide probable de leur nombre.

L'ONU appelle néanmoins à la reconnaissance d'un statut juridique pour les réfugiés environnementaux, sur le même mode que les réfugiés politiques ;

Une fondation (LISER) a été créée en 2002 pour aider les réfugiés environnementaux à être juridiquement mieux reconnus et entendus.

INFORMATIONS

Selon un rapport de prospective produit par l'organisation humanitaire britannique Christian AID (en), il y aurait déjà 163 millions de personnes ayant dû quitter leur foyer à la suite de conflits, de catastrophes naturelles et de grands projets de développement (mines, barrages, périurbanisation, cultures d'agro carburants, etc.). Et, de 2000 à 2050, ce sont au moins un milliard de personnes qui devraient migrer de par le monde, dont plus de la moitié pour s'adapter au réchauffement climatique ou en fuir certaines conséquences. 645 millions migreraient pour des raisons énergétiques, 50 millions à cause de conflits et atteintes aux droits de l'Homme (pouvant être exacerbés par la déforestation, le manque d'eau et la perte continue de terres arables). 250 millions de personnes migreraient à cause de phénomènes directement induits par le dérèglement climatique (inondations, sécheresses, pénuries d'eau et d'aliments, maladies émergentes...).

Les Nations Unies (ONU) évaluent à 50 millions le nombre d'habitants qui pourraient être contraints de quitter leur lieu de vie en raison des conséquences du changement climatique. Estimé à 25 millions de personnes début 2008 par Janos Bogardi, rien que pour les réfugiés climatiques sans statuts, chiffre repris par la députée européenne et présidente de la sous-commission des droits de l'Homme du Parlement Européen, Hélène Flautre, les nombre d'écoréfugiés est en augmentation constante. D'ici à la fin du siècle, le nombre des réfugiés climatiques pourrait être porté à 150 millions. Le Britannique Norman Myers estime que le nombre de réfugiés climatiques pourrait atteindre 200 millions à l'horizon 2050.

Toutefois un chiffre précis sera longtemps sujet à caution dans la mesure où le lien entre dégradation environnementale et décision de migrer reste difficile à établir.

Textes tiré du site Amnesty International et Wikipédia

ANNEXES
SOCIETOS

FICHE PEUPLE : LES SPECULOS

Chèr.e.s concitoyen.ne.s, vous représentez la démocratie, ici règne l'égalité entre hommes femmes et trans. Toute décision doit être validée au 4/5 de la population.

Dans ce monde que vous contrôlez territorialement, votre but est le progrès, afin que chacun.e puisse ainsi vivre dans le confort le plus total et réaliser ainsi ses rêves pour se réaliser. Pour se faire vous devrez remplir un arbre des technologies à l'aide de ressources que vous collecterez. Pour les étapes de niveau 2 et 3 il vous faudra apprendre des techniques spéciales d'alliage, et de fission. Une légende dit qu'un peuple ancestral les connaît il vous faudra ainsi vous la procurer.

Choisissez des voies de développement et faites tout pour arriver à un stade d'équité et de civilisation qui vous convient, mais rappelez-vous, toute décision doit être décidée collectivement.

Grâce à l'agriculture et l'élevage que vous avez réussi à développer et perfectionner vous arrivez à nourrir toute votre population et même à avoir du surplus à chaque saison.

Au départ, vous disposez donc de 6 ressources nourriture en surplus ainsi que 5 bois et 5 fer.

Concrètement :
Il existe 4 types de ressources : le bois, le fer, l'or et la nourriture.

Toutes les personnes civilisées doivent en permanence se balader avec une ressource sur eux. Si ce n'est pas le cas, vous devez rester dans votre base jusqu'à ce que vous puissiez récupérer une nouvelle ressource.

Vous pouvez échanger-commercer et discuter avec les autres peuples. Mais attention, vous pouvez aussi attaquer et se faire attaquer. Pour se faire vous pouvez leur toucher le dos. Ensuite vous pouvez les défier à 1 jeu **parmi le bras de fer chinois ou le Chi-Fu-MI**. La personne qui gagne remporte une ressource de l'autre. Attention, vous pouvez donc vous-même perdre alors que vous étiez attaquant ! Grace à votre arbre de technologie militaire vous avez accès à 2 autre jeux au niveau 2 et 4 qui sont respectivement le jeu des 13 et le touche doigt.

Les mines et forêts disponibles sont symbolisées par des drapeaux numérotés de 1 à 12. Vous disposez au début de la moitié du territoire et donc de 6 mines et forêts. Vous pouvez capturer d'autres mines/forêts en remplaçant leur drapeau par le vôtre puis en allant valider la prise chez les expert.e.s. **Rappelez-vous bien du numéro de la mine/forêt. Vous ne pouvez pas poser votre drapeau sur une base où il n'y a pas de drapeau.** Car celle-ci est en train de se faire piller (ou pas).

Toute personne portant un foulard ne lui appartenant pas (qu'il essaye donc de rapporter aux expert.e.s) peut être touché.e n'importe où par les propriétaires du foulard, si cela arrive, il faut alors donner automatiquement une ressource à la personne ayant touché ainsi que le foulard qu'il faut rapporter aux expert.e.s, qui valideront cette mine/forêt comme inviolable pour la saison.

Un peuple non sédentarisé essayera de piller les mines et forêts par le même stratagème. La même règle s'y applique donc. Mais la différence est que si la mine est pillée, elle ne change pas de propriétaire mais ne rapportera rien à la prochaine saison. A chaque saison (signal sonore), vous pourrez aller chercher ce qu'ont rapporté vos mines et forêts chez le représentant de l'ONU.

Vous disposez d'un arbre des technologies, vous permettant d'évoluer. Le représentant de l'ONU est garant de la validation de l'évolution. Pour se faire, vous devez donc aller le voir avec le nombre de ressources requis pour la technologie souhaitée afin d'augmenter peu à peu dans l'arbre du progrès. Vous disposez au départ d'un point de reconnaissance individuelel. Peut-être pourrait-il vous servir (ou pas). N'oubliez pas que vous devez prendre toute vos décisions avec l'aval des 4/5 du peuple.

FICHE PEUPLE : LES DICTATOS

Ô mes fidèles, ô vous mon peuple.

Propagez ma bonne parole, pour que mon royaume s'étende aux quatre coins de cette terre.
Proclamez mon existence, suivez mes préceptes, et la terre rejoindra les cieux, les arbres feront pousser des pommes dorées et dans les plaines couleront des rivières de miel et de lait.
Construisez le plus beau lieu de culte, érigez la plus haute statue. Bâtissez pierre par pierre la plus grande ville sainte et vous trouverez bonheur et prospérité. Convertissez tous les habitants de cette terre, pour qu'ils.elles contribuent à cette entreprise en payant l'impôt divin.
Mon représentant sur terre, le jeune Dictatos 1er saura vous guider dans cette entreprise. N'oubliez pas à chaque saison, de vous réunir en mon nom pour accomplir le rite qui vous permettra d'être récompensé.e de ma bénédiction.
Grâce à l'agriculture et l'élevage que vous avez réussi à développer et à perfectionner vous arrivez à nourrir toute votre population et même à avoir du surplus à chaque saison.

Au départ, vous disposez donc de 6 ressources nourriture en surplus ainsi que 5 bois et 5 fer.
Et 5 bracelets de conversion

Concrètement :
Il existe 4 types de ressources : le bois, le fer, l'or et la nourriture.
Toutes les personnes civilisées doivent en permanence se balader avec une ressource sur eux. Si ce n'est pas le cas, vous devez rester dans votre base jusqu'à ce que vous puissiez récupérer une nouvelle ressource.

Vous pouvez échanger-commercer et discuter avec les autres peuples. Mais attention, vous pouvez aussi attaquer et se faire attaquer. Pour se faire vous pouvez leur toucher le DOS. Ensuite vous pouvez les défier à 1 jeu **parmi le pousse main ou le Chi-Fu-MI.** La personne qui gagne remporte une ressource de l'autre. Attention, vous pouvez donc vous-même perdre alors que vous étiez attaquant !

Les mines et forêts disponibles sont symbolisées par des drapeaux numérotés de 1 à 12. Vous disposez au début de la moitié du territoire et donc de 6 mines et forêts. Vous pouvez capturer d'autres mines/forêts en remplaçant leur drapeau par le vôtre puis en allant valider la prise chez les expert.e.s. **Rappelez-vous bien du numéro de la mine/forêt. Vous ne pouvez pas poser votre drapeau sur une base où il n'y a pas de drapeau**. Car celle-ci est en train de se faire piller (ou pas).

Toute personne portant un foulard ne lui appartenant pas (qu'il essaye donc de rapporter aux expert.e.s) peut être touché.e n'importe où par les propriétaires du foulard, si cela arrive, il faut alors donner automatiquement une ressource à la personne ayant touché. ainsi que le foulard qu'il faut rapporter aux expert.e.s, qui valideront cette mine/forêt comme inviolable pour la saison.

Un peuple non sédentarisé essayera de piller les mines et forêts par le même stratagème. La même règle s'y applique donc. Mais la différence est que si la mine est pillée, elle ne change pas de propriétaire mais ne rapportera rien à la prochaine saison. A chaque saison (son de corne), vous pourrez chercher les gains de vos mines/forêts chez les expert.e.s

Vous disposez d'un arbre des technologies, vous permettant d'évoluer. Les expert.e.s sont garant.e.s de la validation de l'évolution. Pour se faire, vous devez donc aller les voir avec le nombre de ressources requis pour la technologie souhaitée afin d'augmenter peu à peu dans l'arbre du progrès.Un de vos objectifs suprême est de convertir l'ensemble des populations à la religion du Dictatos. Pour se faire, Dictatos 1er doit acheter des bracelets de conversion au représentant de l'ONU. Vous devez pour convertir un individu aller lui taper dans le dos et le faire jouer au jeu terre-air-mer. Il vous faut donc être 2 au minimum pour convertir une personne. Les individus que vous tentez de convertir ont 3 chances avant de se faire convertir, tandis que vous n'en avez qu'une seule (ils.elles peuvent perdre 2 fois avant de se faire convertir tandis qu' au premier échec de votre côté, la tentative est avortée). Une même personne de votre peuple ne peut tenter de convertir plusieurs fois le même individu. SI vous avez échoué une fois, il faut donc qu'un.e de vos compatriotes tente à nouveau.

Si le combat est gagné, vous lui passez le bracelet, signe de son ralliement à la religion, et comme dans les autres combats, vous lui prenez une ressource. Le ralliement à la religion ne signifie en aucun cas que l'individu converti change d'équipe ou quoi que ce soit. Le converti garde ses buts propres. Il dispose juste de la même religion et vous êtes donc content.e car Dictatos va être content. Votre but est de convertir l'ensemble des individus de l'oubkazi (territoire où vous êtes). Vous disposez au départ d'un point de reconnaissance individuel. Peut-être pourrait-il vous servir (ou pas).

FICHE PEUPLE : LE PEUPLE LÂAE

Fringant.e.s voyageu.r.se.s, vous êtes le peuple semeur et mélangeur, vous venez tout juste d'arriver sur les terres australes de l'Oubkazi. De tout temps vous et vos ancêtres avez parcouru monts et vaux sur tous les continents, poussé.e.s par l'envie de découverte et d'aventure. Vos bagages sont constitués principalement de vos instruments, histoires, et nouvelles que vous vous faites joie de distribuer et d'utiliser à toutes vos haltes. Du fait de vos déplacements, vous vous êtes fait les professionnel.le.s de techniques, savoirs, mais aussi ressources que vous n'hésitez pas à commercer avec les peuples rencontrés.
La terre étant un bien commun, vous ne reconnaissez aucune propriété ni aucun territoire. La nature offrant seulement ses fruits, il vous faut juste les cueillir. Mais parfois la dureté de la nature se fait sentir et vous raccroche à vos besoins de subsistance. Dans ces moments pénibles, et quand le commerce devient vain, il vous faut donc parfois utiliser vos talents de guerriers pour parvenir à vos fins face à des peuples égoïstes ne voulant pas partager leurs fruits. Les attaquer ainsi que se servir dans « leurs » mines et forêts pourra donc être indispensable pour la survie et le développement de votre peuple. Mais garde à votre besoin de reconnaissance !
Les hommes ont toujours mené le collier de vos chevaux, dictant ainsi la voie à suivre, leur parole est primordiale et pour des questions éthiques, ils ne peuvent converser qu'avec d'autres mâles des autres peuples. Les femmes, gentilles et dévouées, se font ainsi un plaisir de s'occuper de l'économie et de la cuisine permettant à leurs hommes de continuer leur train de vie et leurs découvertes

- L'orgueil est fort chez les Lâae, et le besoin de reconnaissance se fait ainsi sentir.

Depuis une sordide histoire mêlant le défunt oncle Rips Sherkan et la tante Sigmae Tamboulous dont on ne sait d'ailleurs plus l'origine ni la fin, une guerre intestine fait rage entre les 2 familles historiques. La réputation et la gloire sont donc ce qui priment entre ses deux familles. Chez les Lae, ce qui compte est bel est bien la reconnaissance des autres peuples et individus.

- **Chacune des 2 familles se doit donc de dépasser en Estime l'autre. C'est une question d'honneur !**
- Peuple marchand, vous débutez avec 20 or.

Concrètement :
Chaque individu des autres peuples dispose d'un point de reconnaissance qu'ils.elles peuvent vous donner par décision propre. Il n'y a aucune possibilité de forcer quelqu'un à vous le donner, c'est une décision propre à chacun. A vous de trouver les moyens de surpasser votre famille rivale en nombre de point de reconnaissance qui décideront de la famille chef au sein du peuple Lae.

- Attention, pour les questions de survivance, il vous faudra mettre parfois de côté vos rivalités pour pouvoir continuer à subsister et perpétuer vos traditions.

Toutes les saisons, (chaque signal sonore), aller voir les expert.e.s cela vous permettra de quantifier l'amont de chasse et pêche que vous aurez réalisé pendant cette saison, selon les résultats il vous faudra donc possiblement trouver des surplus de nourriture afin de pouvoir continuer à vivre, car sans nourriture pour tout le monde, des individus sont paralysés, bloqués alités.

Dans cette terre d'oubkazi, les notions de progrès et de confort moderne sont fortement présentes, et de fait vous les avez quelque peu côtoyé.é. Vous avez dorénavant des envies d'opulence et de confort. Vous pouvez essayer ainsi de l'augmenter en allant voir les expert.e.s au centre du territoire qui valideront vos découvertes et avancées technologiques.

- Vous êtes libres de commercer comme bon vous semble avec tout le monde.
- Vous êtes détenteurs collectivement des techniques de fonderie et d'alliage.
- Parfois quand cela est nécessaire, et qu'il vous faut partir à la guerre, les règles sont les suivantes :

Toutes les personnes civilisées doivent en permanence se balader avec une ressource sur eux. Si ce n'est pas le cas, vous devez rester dans la zone neutre du représentant de l'ONU jusqu'à ce que vous puissiez récupérer une nouvelle ressource.

Vous pouvez échanger-commercer et discuter avec les autres peuples. Mais attention, vous pouvez aussi attaquer et vous faire attaquer. Pour se faire vous pouvez leur toucher le dos. Ensuite vous pouvez les défier à 1 jeu parmi le ninja ou le Chi-Fu-MI. La personne qui gagne remporte une ressource de l'autre. Attention, vous pouvez donc vous-même perdre alors que vous étiez attaquant.

Pour récolter les fruits des mines et des bois, accaparés par les peuples égoïstes, vous devez attraper le foulard symbolisant cette mine et l'apporter aux expert.e.s, une fois arrivé vous découvrirez si la récolte a réussie ou échouée. Si jamais vous êtes touché.e.s (n'importe où) en possession du foulard par les spoliateurs, la mine est sauvegardée et vous devez fournir une ressource à celui qui vous a attaqué.e. Gare à vous !

PRENEZ SOIN DE VOUS !

FICHE PEUPLE : LES PACHAMANS

Ôoooomhh Pachamans, peuple des forêts !

Tu es ici chez toi, en paix avec les tiens. La terre d'Oubkazi est si généreuse avec toi que ton occupation principale est de te faire plaisir !

Depuis des millénaires vous avez construit avec la Pacha Mama une relation harmonieuse. Chaque arbre est source de vie et fait l'objet de ton plus profond respect. Faire vivre cette harmonie au travers de rituels, de chants, de danses ou d'œuvre fait partie de vos occupations

La sagesse de ton peuple est telle que vous êtes devenus une chefferie sans pouvoir. La cheffe des Pachamans n'a donc aucun pouvoir mais s'assure de préserver l'harmonie de la tribu. Celle-ci devra être désignée de manière consensuelle au début du jeu.

Seul le Chamanos possède un pouvoir véritable : celui d'accueillir les étranger.e.s et de les mener devant la forêt sacrée. Il doit présenter son peuple et sait comment répondre aux intérêts belliqueux.

Peuple pacifique, tu es tout de même méfiant envers tout ce qui vient troubler ton équilibre.

PachaMan, peuple des étoiles et de la terre, la sève est ton sang, le respect enveloppe ton âme...

Objectif : Tu dois défendre de tout ton être ton territoire et sa forêt sacrée, car si tu perds l'harmonie, c'est tout ton peuple qui disparaîtra rongé par la faim, la soif et la folie.

Créer de l'art pour célébrer votre lien avec la nature est naturel chez vous et fait partie de vos occupations.

Ressources : La générosité de la Pacha Mama t'offre le luxe de vivre en autosuffisance. Tu n'as à te préoccuper ni de manger, ni de te vêtir ou de te loger. La forêt cache d'ailleurs de nombreuses ressources en or et en fer mais elles ne peuvent être touchées sans mettre la forêt en péril. Extraire une ressource signifie donc détruire une partie de ton peuple.

Activités : Les Pachamans sont un peuple artistique et sportif : land-art, peintures corporelles, poésies et chants, acrosport.... Profitez de cette ère faste pour éveiller vos sens.

En ode à la Pacha Mama, vous pouvez lui ériger un totem.

VOTRE TERRITOIRE EST UN RÊVE QUE VOUS SAVOUREZ DE TOUT VOTRE ÊTRE.

Fiches individuelles à imprimer en autant d'exemplaire qu'il y a de joueur.euse.s.
Sauf pour : la fiche du Dictatos 1er un seul exemplaire) / Lâaé divisés en deux familles

SOCIETOS

Vous devez toujours avoir une ressource sur vous.

Si vous attaquez, les jeux possibles sont le Chi-Fu-Mi, le bras de fer chinois ainsi que si validé par l'arbre des technologie militaire, le jeu des 13 (niveau 2) et le jeu touche doigt (niveau4). Celui qui gagne, gagne une ressource de l'autre (choisie par l.e.a perdant.e).

FICHE INDIVIDUELLE SPECULOS

SOCIETOS

Vous devez toujours avoir une ressource sur vous.

Si vous attaquez, les jeux possibles sont le Chi-Fu-Mi ou le pousse-main. Celui qui gagne, gagne une ressource de l'autre (choisie par l.e.a perdant.e).

Pour convertir quelqu'un.e il faut être au moins 2, un.e qui joue et l'autre qui dicte. Le jeu est Air-terre-mer. Une personne convertie a juste un bracelet, mais cela n'influe pas sa partie. Vous devez également disposer d'un bracelet pour le convertir. Les combats de conversion qu'importe son résultat amènent aussi à donner une ressource pour les gagnant.e.s.

Vous devez absolument obéir à Dictatos 1er.

FICHE INDIVIDUELLE DICTATOS

SOCIETOS

Vous êtes l'empereur, vous devez vous faire respecter par vos ouailles.

Vous devez aller voir les expert.e.s pour chercher les bracelets de conversion ainsi que pour construire vos bâtiments dont la merveille. Ton but premier à toi Dictatos est de faire construire la merveille pour faire perdurer ton nom.

Le coût bracelet est de 1 or pour les 5 premier.e.s, de 2 pour les 5 suivant.e.s et de 3 pour les 5 suivant.e.s. Puis si besoin cela repart à 1 or.

Les individus fidèles à ta religion peuvent venir te voir toutes les saisons pour recevoir une Ostie sacrée.

FICHE INDIVIDUELLE DICTATOS 1ER

Fiches individuelles pour l'équipe Lâae à imprimer suffisamment pour séparer l'équipe en deux familles

SOCIETOS

Tu es un.e des plus fervent.es représentant.e de la famille Sherkan. Il faut défendre son honneur et récolter le plus de point de reconnaissance afin de surpasser la famille Tamboulou !

Tu peux attaquer en touchant le dos de quelqu'un.e -> ton arsenal est le suivant : Ninja (seules les mains sont à atteindre et pas les bras) ou Chi-Fu-Mi.

Celui qui gagne, gagne une ressource de l'autre (choisie pa l.e.a perdant.e). Attention au manque de nourriture qui guette parfois l'ensemble de votre peuple.

FICHE INDIVIDUELLE : FAMILLE SHERKAN

SOCIETOS

Tu es un.e des plus fervent.e.s représentant.e de la famille Tamboulous. Il faut défendre son honneur et récolter le plus de point de reconnaissance afin de surpasser la famille Sherkan !

Tu peux attaquer en touchant le dos de quelqu'un -> ton arsenal est le suivant : Ninja (seules les mains sont à atteindre et pas les bras) ou Chi-Fu-Mi.

Celui qui gagne, gagne une ressource de l'autre (choisie par l.e.a perdant.e). Attention au manque de nourriture qui guette parfois l'ensemble de votre peuple.

FICHE INDIVIDUELLE : FAMILLE TAMBOULOU

SOCIETOS

Oh big Chamanos ! Ta sagesse dépasse les âges. Tu connais les plantes et les humains mieux que personne.

Malgré la beauté et l'énergie qui t'entourent, tu sais que la forêt sacrée et ses habitants sont fragiles et leurs ressources convoitées. Tu es le gardien de la forêt d'Oubkazi et ton rôle est de la protéger des intrus.

Dans vos sols se cachent des ressources auxquelles vous n'avez pas accès mais qui intéressent plusieurs tribus qui rôdent non loin de chez vous.

Mission :
Pour défendre le territoire des Pachamans et ses ressources, tu as ensorcelé le lieu. Ceux qui oseront y pénétrer devront s'affronter avec la tribu au travers d'attaque et d'armes qu'ils.elles amèneront avec eux

Si l'intrus.e perd : il perdra les ressources qu'il a sur lui.elle, ensorcelé.e par les esprits de la forêt. Cependant les Pachamans ne pourront pas les récupérer car elles proviennent de l'extérieur et ils.elles n'en ont d'ailleurs pas l'utilité (pour le moment).

Si l'intrus.e gagne, il.elle viendra sonder vos sols afin de trouver de l'or ou du fer. Cela implique donc une déforestation et donc la perte d'une ressource en bois.

Attention ! 6 parcelles de bois permettent de nourrir une personne de la tribu. Si vous perdez ces 6 parcelles, vous devrez partir en quête de nourriture afin de pouvoir continuer à subvenir à vos besoins.

FICHE INDIVIDUELLE : PEUPLE PACHAMAN DONT L'INDIVIDU S'APPELLE CHAMANOS

TRUCS ET ASTUCES DE L'ANIMATION GLOBALE DU JEU

- Le système du jeu se fonde sur la méconnaissance des us et coutumes entre les équipes et donc l'incompréhension des méthodes de chaque société pour arriver à ses fins. C'est ainsi que la première phase dite d'appropriation prend un temps important, la deuxième phase dite d'interaction est très riche en règles et la troisième phase est essentielle pour parler du sentiment d'incompréhension et aller au-delà.
- Il y a beaucoup d'informations globales que les animateur.ice.s connaissent mais pas les participant.e.s. Les animateur.ice.s doivent donc savoir jauger pour répondre aux questions sans dévoiler les différences culturelles.
- **ATTENTION :** Evitez de donner les noms des équipes et leur caractéristiques. La base du jeu étant la surprise du fait interculturel il est impératif que les participants ne puissent pas deviner les caractéristiques des groupes sociaux.

TRUCS ET ASTUCES PHASE 1

- Arrivée : explication de l'expérience sociologique.
- Expliquez que c'est bien une expérience sociologique et qu'il ne faut pas se formaliser.
- Racontez les spécificités de chaque société. Faire le premier test pour qu'ils.elles trouvent une manière de se dire bonjour, qu'ils.elles commencent à imaginer leurs rapports entre eux, des coutumes (+ trucs spéciaux par civilisation (nomades → familles ; Pachamans → œuvre pour la forêt ; Speculos → signes de facilitation de discussion ; Dictatos → Main droite et colonel). Déjà réfléchir à des stratégies possibles pour atteindre leur but avec les ressources qu'ils.elles auront le lendemain.
- Quand ils.elles ont en tête leur propre société, leur parler du fait qu'il y en a d'autres qui n'ont pas forcément les même règles, culture pensées. Mais qu'il va peut-être y avoir des interactions.
- Expliquez les règles du jeu

Si pendant l'étape d'appropriation la prise de décision s'enlise ou autre, n'hésitez pas à rappeler qu'ils.elles participent à une expérimentation scientifique et les concessions faites à chaque étape pourront être débattues à la fin du jeu.

Il se peut que cette phase soit séparée dans le temps (une nuit) des deux autres à conditions que chaque équipe garde secrète leurs caractéristiques.

ATTENTION : Tout comme les noms et caractéristiques, chaque société ou équipe a un fonctionnement et des buts particuliers (but de développement de sa société, d'enrichissement, etc.). Les animateur.ice.s doivent avoir à l'esprit (mais ne pas le dire aux participants), que ces buts n'ont pas de sens particulier, si ce n'est que de marquer la diversité de modes d'organisation.

TRUCS ET ASTUCES PHASE 2

- Lors de la deuxième étape les joueur.euse.s peuvent s'attaquer pour récupérer ou protéger les ressources. Pour se faire ils.elles touchent ou sont touché.e.s sur le dos. Ensuite ils.elles se défient à 1 jeu parmi le ninja ou le Chi-Fu-MI. La personne qui gagne remporte une ressource de l'autre.

ATTENTION : l'attaquant.e décide du jeu et il perd sa ressource s'il perd le combat.

- Il est convenable que les animateur.ice.s identifient en amont deux rôles secondaires pour la 2de phase, un.e animateur.ice qui fait l'installation du terrain et un.e autre qui passe régulièrement dans chaque équipe pour symboliser la consommation de nourriture.

* Installation du terrain de jeu pour cette phase :

Symbolisez par avance les terrains des équipes (les Pachamans peuvent être situés un peu à l'écart, mais pas trop).

Démarquez la zone neutre centrale où se placent les « expert.e.s ». Il faut que cela soit bien visible car c'est la zone où les combats sont interdits et où les participant.e.s peuvent poser des questions.

Etalez dans le terrain des drapeaux numérotés de 1 à 12 représentants les forêts/mines.

RÉCAPITULATIF DES RÈGLES À EXPLIQUER 1/2

- Plusieurs phase de jeu (saisons) qui seront signifiées par le signal sonore (un au début de la phase avec possibilité d'attaque, 2 signaux à la fin de cette phase et le début de la phase commerce et discussion sans possibilité d'attaque (bien dire qu'ils.elles peuvent quand même commercer pendant les phases attaques). Pendant la phase de paix, ils.elles viennent aussi récolter leurs ressources.
- Il faut toujours avoir une ressource sur soi, si on n'en a pas, il faut rester dans son camp (encouragez la solidarité).
- Pour attaquer, il faut toucher dans le dos durant les phases attaques. Celui qui touche le dos choisit le type de jeu (cf. : fiche perso), celui qui gagne prend une ressource à l'autre (que l.e.a perdant.e choisit).
- Les Speculos et les Dictatos possèdent des mines et forêts dès le début. (6 chacun), ils.elles peuvent essayer de récupérer les mines des autres en changeant le foulard posé sur la mine. Pour valider le changement, il faut qu'ils.elles amènent le foulard de l'autre équipe aux expert.e.s. ! Attention ! On ne peut pas poser de foulard sur une mine qui n'en a pas (car celle-ci est en train de se faire récolter/piller (selon le point de vue) par l'équipe des Lâaé.
- Pour info, les Lâaé, peuvent piller/récolter les mines/forêts. Pour cela ils ;elles prennent le foulard sur la mine et le ramène aux expert.e.s. Là ils.elles vont lancer le dé, et avoir une chance sur 3 d'échouer. Si c'est réussi ils.elles gagnent les ressources, autrement la mine est validée jusqu'à la prochaine saison (phase de paix).
- Dans tous les cas, un joueur.euse qui a le foulard d'une autre équipe dans les mains (car il.elle pille ou tente de récupérer la mine), et qui se fait toucher (n'importe où) avant d'arriver chez les expert.e.s, rate le pillage ou le changement de mine et doit donner une ressource automatiquement à l'autre.

RÉCAPITULATIF DES RÈGLES À EXPLIQUER 2/2

- **Pour Dictatos, Speculos et Lâaé :** spécifiez qu'il y a un peuple qui vit reclus dans un espace avec énormément de ressources. Quand on rentre dans leur camp, l'attaque est automatique contre un membre au choix de ce peuple avec les règles de l'attaquant.e.
- **Pour les Dictatos et Speculos** : spécifiez qu'il y a le peuple nomade qui rôde.
- **Pour les Dictatos :** Pour convertir un individu, il le touche dans le dos et jouent au jeu spécial conversion, le terre-air-mer, il faut donc être 2 au minimum. Pour réussir la conversion, celui qui procède au duel doit faire perdre l'autre 3 fois, sans perdre une seule fois. Pour convertir, il faut acheter des bracelets de conversion aux expert.e.s, ceux-ci coûtent de l'or (1, 2 ou 3 selon le moment). Quand ils.elles convertissent, la personne est formellement convertie, ce qui fait qu'elle peut aller voir Dictatos premier pour avoir l'ostie (bien penser aux bonbons !) à chaque saison. Mais cette personne reste la même personne.
- **Pour les Pachamans :** Dire qu'ils.elles vont possiblement se faire attaquer, mais qu'en attendant, ils.elles peuvent continuer à vivre leur vie. Si à un moment (pendant la phase 2) trop de frustration, donner ou émettre la possibilité de jouer comme les autres... (changement civilisationnel).
- **Pour les Lâaé** : Spécifiez que les peuples sédentaires se sont appropriés des ressources qu'ils.elles ne veulent pas forcément partager. Donc il faut se méfier d'eux, mais dans le même temps, vouloir avoir les points de reconnaissance. Règle de la chasse au début de saison (tirer un dé de 1 à 6), pour voir leurs besoins en nourriture.

RÉCAPITULATIF GESTION DES RESSOURCES

- Les expert.e.s distribuent d'abord les ressources de base (cf. tableau) à chaque peuple et leurs présentent leurs différents arbres technologiques. Pendant les pauses, les expert.e.s doivent distribuer les gains que rapportent les mines et forêts puis valider l'avancée technologique des différents peuples en récupérant les ressources demandées. Ils.elles doivent aussi marquer les différents propriétaires des mines et replacer les drapeaux si besoin.

LA NOURRITURE :

Pour les peuples sédentaires (spéculos et dictatos) de la nourriture leur est distribuée chaque saison : une unité de nourriture par joueur.euse de l'équipe plus 5. Tandis que les Lâae doivent venir voir les expert.e.s pour savoir si la chasse et la pêche fut fructueuse, pour ce faire, un représentant doit tirer au dé, s'il fait 5 ou 6 ; toute le peuple est nourri, s'il fait 3 ou 4, ce n'est que deux tiers et s'il fait 1 ou 2 ce n'est qu'un tiers, les personnes non nourries sont immobilisées à l'endroit de neutralité entourant les expert.e.s. Ils.elles peuvent se faire sauver lorsque leurs ami.e.s amènent des ressources nourritures (1 nourriture = 1 libération) (il faut donc aller troquer avec les sédentaires qui ont des surplus de nourriture).

ARBRE DES TECHNIQUES DES SPECULOS

		Niveau 1		Niveau 2		Niveau 3	Niveau 4
Projet spatial		Base de lancement 5fer / 3bois / 2or		Moteur/ propulseur 5fer / 1or		Finition fusée 10 fer/ 5bois / 3or	
Société du loisir	Ville 3or 3fer 3bois	Canapé télé 5bois / 1fer / 2 nourriture	techno-logies (fonderie/ alliage) a récupérer durant le jeu auprès d'autres peuples	Aqua Park 5bois / 5fer		Croisière en ferry 7 fer / 7bois / 3or	Vol dans l'atmos-phère 5 fer / 5bois / 10or
Milita-risation		Gros flingue au choix 5fer / 2or / 5bois	fonderie : nécessaire pour passer au niveau 2	Arme chimique 4fer / 3or	alliage : nécessaire pour passer au niveau3	Bombe H 10fer / 3or / 4bois	Satellite artificielle nucléaire. 10fer / 5or / 10bois
Écologie		Agriculture urbaine 4bois / 1or		label bio 5or		volontariat touristique reforesta-tion chez les Pachamans 4bois / 4or	

Au total :
40 or / 71fer / 60bois

ARBRE DES TECHNIQUES DES LÂAE (NOMADES)

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4
Tente / à pied 3fer / 5bois	Yourte / cheval 5fer / 10bois / 2or	Roulotte 10fer / 10bois / 5or	Camping-car 15fer / 5bois / 10or

ARBRE DES TECHNIQUES DES DICTATOS

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4
Lieu de Culte 3fer / 5bois	**Statue Divine** 10bois / 5or	**Ville Sainte** 10fer / 10bois / 5or	**Merveille divine** 10fer / 10bois / 10or

PRODUCTION DE RESSOURCES DES MINES ET FORÊT

13 mines et forêt :
6 mines de fer : 118 ressources maximum fournies

6 forêt : 96 bois maximum produit
1 mines d'or : 20 or au maximum

Production pour une mine/forêt en fonction des saisons :

	Saison 1	Saison 2	Saison 3	Saison 4	Saison5 (facultative)
Mines de fer	3	5	5	5	3
forêts	6	4	4	2	2
Mine d'or	5	5	5	5	5

Exemple : si les Speculos possèdent 3 mines de fer, 2 forêts et la mine d'or à la saison 1 ils.elles recevront (3x3) 9 fer, (2x6) 12 bois et 5 or.

NOMBRE DE RESSOURCES DE BASE QU'À CHACUN DES PEUPLES EN DÉBUT DU JEU :

Ressources de base	dictatos	speculos	Lâaé	Ressources PachaMan
Or	5	5	10	50
Fer => 129	3	5	2	20
bois=>125	3	5	2	40

Les ressources des Pachamans ne leurs servent à rien puisqu'ils.elles n'ont rien à bâtir et que leur terre les nourrit. Elles sont contenues dans un tableau (par exemple de 7 cases par 6) représentant la forêt des Pachamans, derrière chaque case (représentant une « parcelle » de la forêt) des ressources seront écrites, vous disséminez les ressources énumérées ci-dessus comme bon vous semble.

ANNEXES
BREAKING THE NEWS

FICHE ÉVÈNEMENT

FUITE DANS UNE CENTRALE NUCLÉAIRE DE LA DRÔME

Réactions locales :

- Le directeur de la centrale assure que malgré plusieurs blessés, aucun mort n'est à déplorer.
- Le délégué syndical accuse la direction d'une trop forte pression sur les employés.
- Le maire du village en aval de la centrale se plaint de la contamination de la rivière : l'eau est hautement radioactive et les habitants n'ont plus accès à l'eau courante.
- L'association de protection de l'environnement locale estime que d'importantes radiations ont été mesurées sur un rayon de 10km autour de la centrale.
- Un collectif d'habitants de la ville voisine projette d'attaquer en justice la direction pour mise en danger de la vie d'autrui, plusieurs rapports sur l'insalubrité des équipements étant parus depuis plusieurs années.

Réactions nationales :

- Le ministre de l'environnement assure que la fuite n'a causé aucun dégât majeur sur la faune et la flore de la région.
- La coordination anti-nucléaire du sud-est annonce que 2 606 travailleurs du nucléaire sont victimes d'une radioactivité supérieure à 5 mSv en France en 2015.
- « EDF » affirme que les procédures de sécurité ont été respectées à la lettre et que la centrale était en parfait état de fonctionnement.
- Le rapport de l'Ademe démontre avec précisions que la France peut passer au 100% renouvelable d'ici 2050, sans coût financier supérieur à celui du maintien du nucléaire.
- Un candidat à la primaire à droite déclare que « la France ne peut pas se passer du nucléaire » et s'oppose à la fermeture de la centrale de Fessenheim, la plus vieille du parc nucléaire français.
- Le rapport du GIEC publié en 2014 sur l'évolution du climat est alarmant : des bouleversements systémiques mondiaux liés à l'activité humaine se produiront au cours du 21ème siècle.
- L'ONG AGHIRIN'MAN (Niger) et la CRIIRAD (France) dénoncent les impacts environnementaux des activités d'extraction d'uranium par les filiales d'AREVA au Niger
- L'Afrique sera le continent le plus touché par les changements climatiques, et c'est ironiquement celui qui émet le moins de gaz à effet de serre (GES)

FICHES MÉDIA[1]

BASTA ! MAG

Basta ! est un média indépendant centré sur l'actualité économique, sociale et environnementale. Constitué d'une équipe de journalistes et de militants associatifs, Basta ! contribue à donner une visibilité aux enjeux écologiques, aux actions citoyennes, aux revendications sociales, aux mouvements de solidarité et aux alternatives mises en œuvre.

Propriétaire : Association Alter-médias

Ligné éditoriale : Basta ! est un média en ligne indépendant, financé à hauteur de 37% par des dons de ses lecteur. ice.s (et 21% par des fondations, 21% par des fonds publics).

Le journal propose une information engagée qui aborde chaque jour des problématiques sociales, économiques et environnementales. Il n'hésite pas à critiquer en profondeur le système capitaliste et la politique libérale des gouvernements tout en mettant en avant les luttes militantes et leurs revendications. Basta ! met également en lumière les alternatives possibles au système actuel.

Dans votre article, essayez d'apporter un regard critique sur l'évènement proposé. Plutôt que de ne parler que des effets produits par l'évènement, vous pouvez tenter de l'expliquer par des causes de façon à susciter une réflexion politique. Vous n'avez pas de pression provenant d'intérêt économique, vous êtes donc libre d'incorporer les informations que vous souhaitez.

Titres d'articles parus : « Nucléaire, omerta sur les accidents du travail ? » « l'éolien à la rescousse du nucléaire » « France 2 décrédibilise les alternatives au nucléaire » « Peut-on vraiment démanteler une centrale nucléaire ? » « L'efficacité du nucléaire en cause » « Explorer la galaxie du lobby nucléaire »

Mots-clefs : *système, capitalisme, résilience, redistribution, intérêts économiques, lobby, combat, gouvernement, politique, à bout de souffle, collectif, citoyen, militant, convergence des luttes, justice climatique, manifestation, transition écologique, solidarité, crise, décroissance*

[1] Les fiches médias agrègent des sources diverses : site des journaux en propres, Wikipédia, canard enchaîné, articles d'ACRIMED, 's'informer, décrypter guide RITIMO, Histoire de la presse française, de Théophraste Renaudot à la révolution numérique ,Patrick Evenon, Flammarion,Les nouveaux chiens de garde, S. Halimi, Liber- Raisons d'Agir...

FICHES MÉDIA[1]

LE MONDE

Le journal Le Monde est un quotidien qui, depuis décembre 1944, constitue une référence dans la presse francophone. Disponible dans plus de 120 pays, il est diffusé à plus de 400 000 exemplaires et lu par près de 2 millions de lecteurs, en moyenne, chaque jour en France.

Le Monde.fr est leader des sites français d'information. En janvier 2010, plus de 5,2 millions de visiteurs uniques se sont connectés sur Le Monde.fr selon le panel Nielsen Médiamétrie, générant plus de 46,7 millions de visites et près de 148 millions de pages vues certifiées par l'OJD Internet.

Propriétaire : groupe La Vie - Le Monde (Télérama, Courrier International...)

Xavier Niel - 10e fortune française (7830 M€), possède Free (2e fournisseur d'accès internet en France)

Matthieu Pigasse – Homme d'affaire, DG de la banque Lazard cotée à la bourse de NY (CA de 2 milliards de dollars), membre du conseil d'administration des groupes BSkyB, Lucien Barrière et Derichebourg, vice-président du théâtre du châtelet, possède également Radio Nova et les Inrockuptibles

Pierre Bergé – 330e fortune française (180 M€), président de la fondation Pierre Bergé – Yves Saint Laurent

Ligné éditoriale : Le Monde est considéré depuis sa création comme « le » journal de référence en France, réputé pour sa qualité, sa sobriété et sa « neutralité ». Au cours de son histoire et jusqu'à récemment il a affiché à plusieurs reprises son soutien politique au parti socialiste et plus largement au centre-gauche, même s'il se réclame aujourd'hui apartisan.

Le journal est détenu depuis 2010 par le trio Bergé – Niel – Pigasse, 3 hommes d'affaires très influents dans le champ économique.

Dans votre article, vous devez donc tenter de trouver un équilibre entre votre réputation et vos intérêts économiques. En effet, vos lecteurs sont très attachés à votre « neutralité » revendiquée et à votre déontologie journalistique, vous ne pouvez pas vous permettre de perdre une partie de votre lectorat en proposant un article trop engagé. D'un autre côté, vos directeurs ont besoin de promouvoir une certaine idéologie sociale-démocrate libérale pour assurer la pérennité de leurs entreprises. De la même façon, votre lectorat ne tolérera pas une publicité décomplexée en faveur de l'une d'elle. Essayez plutôt de ne pas trop les citer, sauf pour les valoriser. Vous promouvez ainsi une économie basée sur la croissance mais vous prenez en compte les revendications sociales. Vous pouvez avoir un avis critique sur les décisions gouvernementales sans les remettre en question.

Titres d'articles parus : « A Bure avec les insoumis à la radioactivité » « La France passe à l'offensive sur le marché du carbone européen » « Les mécomptes de Ségolène Royal sur l'arrêt de réacteurs nucléaires » « La France envisage de réduire sa production nucléaire de 2% à 15% entre 2019 et 2023 » « Les énergies vertes feraient gagner plus de 3 points de PIB à la France » « En crise, le nucléaire français tente de redorer son blason »

Mots-clefs : *économie, lutter, réchauffement climatique, « bas carbone », pollueur-payeur, gaz à effet de serre, marché, plafonner, quota, réduction des émissions, entreprises les plus vertueuses, crédit, réforme, efficacité énergétique, stabilité, crise, gouvernement, taxe, bénéfice, sécurité, contestation, danger*

[1] Les fiches médias agrègent des sources diverses : site des journaux en propres, Wikipédia, canard enchaîné, articles d'ACRIMED, 's'informer, décrypter guide RITIMO, Histoire de la presse française, de Théophraste Renaudot à la révolution numérique ,Patrick Evenon, Flammarion,Les nouveaux chiens de garde, S. Halimi, Liber- Raisons d'Agir...

FICHES MÉDIA[1]

LIBÉRATION

Ligné éditoriale : Situé à l'extrême gauche à ses débuts, Libération évolue vers la gauche sociale-démocrate à la fin des années 1970. Aujourd'hui sla ligne éditoriale est toujours de centre gauche ou de gauche sociale-démocrate, selon l'échiquier politique français habituellement utilisé et son lectorat est majoritairement de gauche. Plusieurs cas de censure d'article en interne ont été relevés, notamment lorsqu'ils salissaient la réputation d'un actionnaire du journal.

Historiquement « Libé » a une image de journal engagé à gauche et votre lectorat reste attaché à certaines valeurs sociales et idéologiques. Vous pouvez contester la politique du gouvernement et pointer du doigt certaines entreprises mais attention à ne jamais attaquer la tête du journal.

Titres d'articles parus : « Fessenheim, l'exécutif expert des procrastinations » « Nucléaire, la question qui fait trembler le japon » « Areva : une association porte plainte » « Ecologie : la France brillante à l'oral, mauvaise à l'écrit » « Nucléaire français : stop à la fuite en avant »

Mots-clefs : *gouvernement, loi de transition énergétique, promesse non tenue, surproduction nucléaire, failles, limité en efficacité, sécurité, dérives de temps et de coût, comble de l'inquiétude, insensé*

[1] Les fiches médias agrègent des sources diverses : site des journaux en propres, Wikipédia, canard enchaîné, articles d'ACRIMED, 's'informer, décrypter guide RITIMO, Histoire de la presse française, de Théophraste Renaudot à la révolution numérique ,Patrick Evenon, Flammarion,Les nouveaux chiens de garde, S. Halimi, Liber- Raisons d'Agir...

FICHES MÉDIA[1]

LE FIGARO

Ligné éditoriale : Le Figaro, d'après son directeur, se considère comme un journal de droite et de centre droit. Le journal est le point de jonction de plusieurs grands courants d'idées ancrés à droite ou au centre droit. Il s'agit principalement du libéralisme classique ou l'éclectisme libéral jumelé avec un conservatisme social. Il est aussi souvent classé comme gardien de l'éclectisme culturel de la droite française par ses oppositions à la Commune de Paris, au communisme, ou par ses sympathies gaullistes7, ou encore par son attachement au système républicain. L'un des slogans de sa campagne publicitaire de 2005 était « en matière d'économie nous sommes pour le libre-échange. En matière d'idées aussi. »

Votre article doit refléter une vision du monde conservatrice. Vous prônez le libre-échange économique et une politique sécuritaire anti-immigration. Pour vous l'économie est le socle de l'ordre sociétal, la croissance est vertueuse car elle crée de l'emploi qui augmente le pouvoir d'achat de chacun. Les contestations sociales perturbent cette croissance et ne méritent donc pas d'être approfondies : vous vous contentez d'anticiper les dysfonctionnements et les gênes qu'elles vont impliquer pour le quotidien des « français » et de faire ressortir leur aspect négatif.

Vous faites peu de cas de l'environnement – il n'y a d'ailleurs pas de rubrique dédié au sujet sur votre site – car vous êtes convaincu.e que la crise écologique sera résolue par la technologie. La question du nucléaire se résume à la sécurité des centrales et à leur rentabilité économique. Un sondage sur votre site auprès de votre lectorat sur la question « La France doit sortir du nucléaire ? » donne 69% de non pour 31% de oui.

Titres d'articles parus : « Sûreté nucléaire : cela peut se dégrader » « Nucléaire : l'atome français dans l'incertitude » « Des rapports de contrôle nucléaire falsifiés » « La menace d'un terrorisme nucléaire persiste » « La France peut-elle sortir du nucléaire ? » « Assystem gagne un nouveau contrat dans le nucléaire » « La prolongation des centrales nucléaires en question » « Sommet nucléaire : le risque terroriste débattu »

Mots-clefs : *croissance, sécurité, terrorisme, djihadistes, contrôle, conséquences financières, exigences, aucune alternative crédible, production, marché, république*

[1] Les fiches médias agrègent des sources diverses : site des journaux en propres, Wikipédia, canard enchaîné, articles d'ACRIMED, 's'informer, décrypter guide RITIMO, Histoire de la presse française, de Théophraste Renaudot à la révolution numérique ,Patrick Evenon, Flammarion,Les nouveaux chiens de garde, S. Halimi, Liber- Raisons d'Agir...

FICHES MÉDIA[1]

BFM TV

Ligné éditoriale : Le credo de BFM TV est l'actualité généraliste en continu, sous tous ses angles et à toutes les heures. Quelques émissions thématiques (politique, économie, débat, etc.) sont proposées en plus de sa principale composante d'information non-stop : journaux et éditions « tout en images ».

Montée sur le modèle des chaines d'info en continu anglo-saxonne telles BBC, CNN ou Fox News, BFMTV s'attèle à diffuser l'information la plus récente possible. Lorsqu'un évènement se produit, il est primordial pour vous d'être sur place au plus vite car l'actualité n'attend pas ! En contrepartie vous ne respectez pas nécessairement votre charte déontologique : témoignages hasardeux, hypothèses sur les faits, information non vérifiée...

Selon Marc Autheman, rédacteur en chef adjoint des journaux télévisés de fin de semaine de BFM TV, votre ligne éditoriale est motivée par la seule recherche de l'audience et privilégie en conséquence le buzz et le sensationnel sur l'éthique de l'information au moyen d'une dramatisation excessive d'événements mineurs.

Vous prônez une politique libérale et êtes convaincu.e que la croissance économique est nécessaire pour le développement humain et le bon fonctionnement de la société. Vous possédez un nombre important d'expert.e.s internes qui soutiennent les politiques d'austérité imposées par les gouvernements européens. Vous décrédibilisez systématiquement toute proposition d'alternative.

Lorsque vous traitez une information, contentez-vous strictement de relater les faits et leurs conséquences à très court terme. Si vous avez connaissance d'une information qui peut susciter un « buzz » et satisfaire le désir voyeur des téléspectateurs profitez-en ! Et tant pis si l'information est erronée, vous pourrez toujours la rectifier plus tard. Ne questionnez pas les discours et les rapports qui vous parviennent, vous préférez rester « neutre » en sélectionnant les passages que vous considérez importants. Si vous pouvez faire un peu de pub informelle pour les entreprises de votre patron, ne vous privez pas.

Pour vous la question du nucléaire se résume à l'aspect économique et sécuritaire de l'atome civil. Il est évident pour vous que la France ne peut s'en passer car l'impact économique serait si important qu'il provoquerait un déséquilibre de l'ensemble du marché et aurait donc des répercussions sociales.

Titres d'articles parus : « Grève dans les centrales nucléaires : on pénalise l'économie mais la sûreté est assurée » « Selon Sarkozy, il n'y a pas d'alternative crédible au nucléaire » « Quel avenir pour nos vieilles centrales nucléaires ? » « Nucléaire : la sûreté du parc français pas remise en cause par EDF » « Centrales nucléaires en grève : faut-il craindre un black-out ? » « Sûreté nucléaire : pour l'instant cela va bien mais cela peut se dégrader selon l'ASN » « La Corée du Nord promet de renforcer sa dissuasion nucléaire »

Mots-clefs : *croissance, austérité, sécurité, perturbations, moyens de production, expertise, spécialistes, syndicats, contexte préoccupant, mesures de renforcement, précaution*

[1] Les fiches médias agrègent des sources diverses : site des journaux en propres, Wikipédia, canard enchaîné, articles d'ACRIMED, 's'informer, décrypter guide RITIMO, Histoire de la presse française, de Théophraste Renaudot à la révolution numérique ,Patrick Evenon, Flammarion,Les nouveaux chiens de garde, S. Halimi, Liber- Raisons d'Agir...

A VOUS L'ANIMATION ET L'EDUCATION À LA CITOYENNETÉ ET À LA SOLIDARITÉ

Sous licence creative commons
https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/fr/
Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 France

Des questions ? Nous contacter ?
@reseausens@gmail.com